

キャラクター名
ベル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	12
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	レクイエム	寵愛点	13

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
土の匂い	
死の訪れ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(人形)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラミィ	憧憬	3 ①②③④⑤	
リリアス	嫌悪	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	任意のパーツ1つをコストとして、行動判定、攻撃判定、切断判定の振り直しができる。
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの最大射程を+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の攻撃判定出目+1
サブクラス		子守歌		オート	なし	自身	射撃攻撃の攻撃判定出目+1、コスト-1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの(人形)		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1