キャラクター名
フィリア・ガルレージュ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	経歴：かつては貴族だった、監禁されたことがある、のめり込む趣味がある		
経験点	51260		冒険理由：他に生き方がなくて		
			一般技能：貴族3、学者4、発明家2、機関士1		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	3		22 + 2	4
		敏捷度	4			13	2
体	9	筋力	6			15	2
		生命力	2			11	1
心	12	知力	11	2		25	4
		精神力	9			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	2		
セージ	3		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	
出身地のやつ（未定）	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
メディテーション		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	7	7

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 9	11	7											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 10	10	8											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 10	10	8											
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 9	10	9											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	マギスフィア(小)	魔動機術の行使に使用
背中		
右手	宗匠の腕輪	器用能力値+2、壊すと+14。
腰	バレットポーチ	弾丸を24発まで収納。武器習熟A(ガン)必要
足	バレットスリンガー	弾丸を12発まで収納。
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

PL：悠凪
データ保証：寝虎さん、のってさん、ニヤさん、松永さん

「ほぼ不老？いいじゃないか、つまり研究の時間がたっぷりあるということだ」
「やあやあ元気かい？私はうっかり2日食事を抜いてしまって倒れそうだよ」
「遺跡と聞いて！まさか私を連れて行かないとか言わないよねえ？」
「ふふ、私は見ての通りインドアのモヤシなんだ。耐久力には全く自信がなi（倒れる）」
研究者気質のナイトメア女で、行動基準は大体自分の興味。ひょろい頭脳労働タイプ。顔がいい。
データ的には後衛から銃撃ったり、セージ持ちなので知力ぶん回せたらいいかなってあれです。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フィリア・ガルレージュ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

弾丸(12発)x4 ○□□○□□
活性弾(12発) ○□□○□□
受益者のシンボル ○□□○□□
○□□○□□
アウェイクポーション ○□□○□□
魔香草x9 ○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
冒険者セット ○□□○□□
着替えセット ○□□○□□
保存食(一週間分) ○□□○□□
頑丈なランタン ○□□○□□

所持金 219817 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
頑丈なランタン	10
レイピアランク	50
コネクション：サラ【顔見知り】	0
コネクション：アルフォンス【顔見知り】	0
コネクション：学者レンブルー【顔見知り】	0

名誉点 所持 697 /合計 757