

キャラクター名 フィリア・ガルレージュ プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	経歴：かつては貴族だった、監禁されたことがある、のめり込む趣味がある		
経験点	51260		冒険理由：他に生き方がなくて 一般技能：貴族3、学者4、発明家2、機関士1		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	9	器用度	10	3		22 + 2	4	シューター	5			
		敏捷度	4			13	2	マジテック	2			
体	9	筋力	6			15	2	セージ	3			
		生命力	2			11	1					
心	12	知力	11	2		25	4					
		精神力	9			21	3					

戦闘特技			言語			会話	読文
ターゲットィング	1-280p	p	交易共通語			○	○
武器習熟A/ガン	1-281p	p	魔動機文明語			○	○
両手利き	1-283p	p	魔法文明語			○	○
		p	リカント語			○	
		p	出身地のやつ(未定)			○	○
		p					
		p					
		p					
		p					
		p					
		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
メディテーション		
パラライズミスト		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	7	7

鎧と盾		必要 ランク			筋力	回避力	防護点	
鎧	ハードレザー				13		4	
盾								
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								
回避技能						合計値	0 4	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン <small>射程10m,装填数3</small>	1H	1		2d+ 9	11	7											
デリンジャー <small>射程10m,装填数2</small>	1H	1	1	2d+ 10	10	8											
デリンジャー <small>射程10m,装填数2</small>	1H	1	1	2d+ 10	10	8											
ジェザイル <small>射程50m,装填数3</small>	2H	10		2d+ 9	10	9											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	13 _m	39 _m	2d+ 0	4	26	魔動機術	2	6			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 7	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 8	27							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首	マジスフィア(小) 魔動機術の行使に使用		
背中			
右手	宗匠の腕輪 器用能力値+2、壊すと+14。		
腰	バレットポーチ 弾丸を24発まで収納。武器習熟A(ガン)必要	左手	
足	バレットスリンガー 弾丸を12発まで収納。		
その他			

その他メモ		自動失敗 チェック
PL：悠風 データ保証：寝虎さん、のってさん、ニヤさん、松永さん		□□□□⑤
「ほぼ不老？いいじゃないか、つまり研究の時間がたっぷりあるということだ」		□□□□⑩
「やあやあ元気かい？私はうっかり2日食事を抜いてしまって倒れそうだよ」		□□□□⑮
「遺跡と聞いて！まさか私を連れて行かないとか言わないよねえ？」		□□□□⑳
「ふふ、私は見ての通りインドアのモヤシなんだ。耐久力には全く自信がない(倒れる)」		□□□□㉑
研究者気質のナイトメア女で、行動基準は大体自分の興味。ひよろい頭脳労働タイプ。顔がいい。		□□□□㉒
データの的には後衛から銃撃ったり、セージ持ちなので知力ぶん回せたらいいかなってあれです。		□□□□㉓
		□□□□㉔
		□□□□㉕

