

キャラクター名
マティルダ・ヴィンチェンツォ・パコ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	28
種族	ドウアン			境遇	秘密
出自(効果)	傭兵			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	8	8	16	13	16	7
ボーナス	5	2	2	5	4	5	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	5	2	2	7	5	7	3

HP	57
MP	86
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アークスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メディテーションマスク					2			
胸部	イレイションローブ				-2	2	-2	-2	-3
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	理知の宝玉								
能力値			2	0	2	0	7	7	10
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					-1	8	4	5	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 16

最大重量: 30

所持金: 7850

預金・借金:

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
HPポーション	
おばあちゃんの枕	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	自身		-		
効果: 魔術判定に+1Dする。								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 使い魔を[SL]個取得する。								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果: 対象に特殊攻撃を行う。その攻撃の命中判定は【感知】判定となり、ダメージは [(SL+2) D+CL] (真通ダメージ) となる。クリティカル: ダイスロール増加								
ファミリアマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	使い魔携帯	
効果: 《ファミリアアタック》の判定に+1Dする。								
ファミリアフレンド	1	-	パッシブ	-	自身	-	使い魔携帯	
効果: 《ファミリアアタック》のダメージに+[SL×3]する。								
ハイサモナー	★	3	マイナーアクション	-	自身	-	-	
効果: あなたが使用するサモナーのスキルに対するリアクションの判定に-1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
アニマルパクト	★	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 「対象: 自身」以外のあなたの使用するサモナーのスキルを「対象: 場面(選択)」 「射程: 視界」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ディシプリン	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: サモナーのスキルに有効。スキルで行う判定の達成値に+ [SL+1] する								
サモン・ヨルムンガンド	★	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果: ダメージ2D(<無>属性の魔法ダメージ)、その攻撃で対象1点でもHPダメージを与えた場合,[毒(1)]								
マジックフォージ	3	3	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 魔法攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+ [(SL×2) D] する。								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	効果1回/日	
効果: 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象: 単体」に変更、ダメージに+ [CL×10] する。								
デストロイヤー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: オブジェクトを破壊するときのダメージに+2D(破壊不可のオブジェクトを壊すことはできない)								
シックスセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションを行える。								

戦闘民族として生まれているが、無駄な争いは好まない性格。できれば避けたい。「パコ」と呼んでほしい。
マティルダ(強い戦士)、ヴィンチェンツォ(勝利者)
年齢は巨人の監督の年齢の半分から2020。

取得したい一般スキル
インテンション
バイタリティ
トレーニング
フェイス: グランアイン

