キャラクター名	プレイヤー名
アルトゥム・ルフェ	

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	近所に芸術家が住んでいた		
経験点	970		異種族の友人がいる		
			監禁されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5			12	2
		敏捷度	5			12	2
体	6	筋力	6	1		13	2
		生命力	17	1		24	4
心	16	知力	6	2		24	4
		精神力	5			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
コンジャラー	4		

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
マルチアクション	1-292p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 1	/合計 1

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	7	7	7
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストスパイク	1H投	1	1	2d+ 8	9	8	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
飯×4	○□□□○□□
星×	○□□□○□□
ヴァイスシティ住民票	○□□□○□□
アウェイ君ポ×0	○□□□○□□
まじんかけっせいおくすり	○□□□○□□

所持金	預金・借金
850 G	23800 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点	HP
2d+ 8	3	39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 8	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	8			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	魔法発動体	
左手		
腰		
足		
その他		

その他メモ

君は２つの技能レベルを5以上に成長させなくてはならない。保険加入済み

アルトゥムは長命種のメリアとして生まれた。生まれた時から人間による実験で監禁されていたが、その場にいたエルフの被験体の女の子と友人になり共に脱出した。
その後にとある集落で暮らし始める。最初こそ様々な事で苦労したが、隣に住む芸術家の老人に助けてもらいながらくらしていた。
ある日その芸術家がの老人が亡くなったのをきっかけに旅に出ることにした。

魔人化【魔人の目】
補助動作で射程10m射撃
対象は1ラウンドの間補助動作を行えなくなる

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟