キャラクター名: クルニア

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	48
冒険者Lv	5	経歴	大切な約束をしている　(盗賊ギルドの上司から、勉強してギルドの役に立てと命じられている)		
経験点	12600		伴侶がいる　(盗賊ギルドの上司の娘が奥さん)		
			告白されたことがある　(奥さんから熱烈にアタックされ、上司の娘だし断り切れずに…)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	3	1		14	2
		敏捷度	9	1		20 + 1	3
体	3	筋力	3			6	1
		生命力	3			6	1
心	13	知力	11			24 + 1	4
		精神力	8	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
スカウト	3		
セージ	1		

戦闘特技

カニングキャスト	OP133p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
発動体のナイフ 魔法の発動体【発動体加工】	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 9

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　能力値増強の指輪：敏捷	
腰	
足	
その他能力値増強の指輪：知力	

装備品	説明
左手　能力値増強の指輪：知力	

その他メモ

シンクメモ　E4-5：5回、10000exp、6000G、80pt、2個

【データ保証：夏屋さん、甘木さん、ヘイゴさん】
PL：hinoe
◆設定
盗賊ギルドの博打打ち。

盗賊ギルド（表向きは遺跡ギルド）の構成員。
上役から頭の良い奴だと見込まれ、魔術師の勉強をして将来的に盗賊ギルドの役に立つ人材になれと、資金を出してもらって魔術師ギルドに入門させてもらった。見返りを約束して援助してもらってるわけだし、上役は義父（妻の父）だし、わりとプレッシャー。
エルフなので黙っていれば綺麗なのに、口を開くと無頼。無類の博打好きで、暇さえあれば賭場に行っている。夫婦関係は普通に良好。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: クルニア

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

アイテム	チェック
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
巻き煙草	○□□○□□
ロープx3	○□□○□□
フック	○□□○□□
くさびx10	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
魔香草x13	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔晶石x5	○□□○□□
魔晶石x2	○□□○□□
シルバーストーン	○□□○□□
小妖精のトロフィー	○□□○□□
炎猟犬のトロフィー	○□□○□□
雷鳥のトロフィー	○□□○□□

所持金 47776 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
ランクによるフリーポイント(喪失中)	
多機能ブラックベルト	20
冒険者ランク：ダガー	20

名誉点 所持 53 /合計 93