キャラクター名
kuko

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	不明
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	渡来
出自（効果）	放浪者			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	10	10	13	9	15	8
ボーナス	3	3	3	4	3	5	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	4	4	6	4	6	2

HP	41
MP	62
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	虹色の指輪						1		-1
装身具	グリモア								
能力値			4	0	4	0	6	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	2	4	5	7	8	7
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	強心丹
毒消しポーション	ウサギのチャーム
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
毒消しポーション	
MPポーション	
超・ハッピーパウダー	
ハッピーパウダー	

現在重量：	7		
最大重量：	9	所持金：	2150
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
エアリアルセイバー	4	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果： 魔法攻撃のダメージに+SL*4								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	1	
効果： 魔術判定+1D, ダメジ2D+5（風属性の魔法）								
マーダースキル	1	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果： 命中判定でクリ、ダメジのダイス追加に加えダメジ+(SL+1)D								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 魔術判定+1D								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果： 魔法攻撃のダメージに＋SL*D								
シークレットアーツ	1	5	判定直後	-	自身	自動成功	5	
効果： 命中判定直後、３つ以下任意数ダイスを振り直す								
マジックフォージ	2	3	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	3	
効果： 魔法攻撃のダメージ直前に使用、ダメージに＋SL*2D								
フェイス：キヨカミ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果 :フェイス：キヨカミ 謎の宗教『精神教』を掲げる教徒としての証。健康的な肉体と精神的な強さを得ているため、 精神的に揺さぶられないだけではなく、病毒にも掛かりづらい事を表すスキル。 効果：精神値を目標とするあらゆる判定に+2の補正値がつく								
インサイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 精神判定+1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： トラップ探知判定に+1D								
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： SL=1でMPポーション*3								
効果：								
効果：								
効果：								

-攻撃判定-
2D6+4 【回避判定】
4D6+3 【魔術判定】【コンセントレイション+1D】【エアリアルスラッシュ+1D】【コスト6】

【マジックフォージ】ダメージ直前に使用、コスト3でダメージに+4D
【アイテム：グリモア】ダメージに+1
【マジシャンズマイト】ダメージに+3D
【エアリアルスラッシュ】ダメージ2D+5
【エアリアルセイバー】ダメージに+4*4
【マーダースキル】クリティカル時、ダメージに+(1+1)D
ダメージ
5D6+5+1+4*4 【エアリアルスラッシュ】【マジシャンズマイト】
5D6+5+1+4*4+4D6 【エアリアルスラッシュ】【マジシャンズマイト】【マジックフォージ コスト3】
7D6+5+1+4*4 【エアリアルスラッシュ】【マジシャンズマイト】【マーダースキル/クリティカル】
シークレットアーツは命中判定直後、３つ以下任意数ダイスを振り直す

防御：5　魔防：7　移動7M

-スキル宣言-
-セットアップ-
-ダメージ時-
-メジャー-