

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	ニンジャ	性別	女
称号クラス				年齢	14+1 7/1生まれ
種族	エルダナーン			境遇	渡来
出自(効果)	魔術師			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	8	8	23	7	19	7
ボーナス	5	2	2	7	2	6	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	5	3	2	9	3	8	2

HP	65
MP	94
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	高級カバン					9	1	-2	
左手	赤き斜陽の剣		-1						
頭部	ブリリアントキャップ				-1	3	1		
胴部	ブリリアントローブ					5			-2
補助	アンセスターネックレス				-1	1	1		
装身具	死霊男爵の宝石								
能力値			3	0	2	0	8	5	10
スキル									
その他	セット効果					3	3		
総計(右)			3	0					
総計(左)			2	0	0	21	14	3	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	高級カバン
HPポーション	万能薬
ハイMPポーション	異次元バック
ハイHPポーション	肉
EXMPポーション	野菜
	罎餌
	虹の輝き
	サファイア
	ウェポンケース
	小道具入れ
	フォースワンド
	転移の呪符
ポーションポーチ	
冒険者セット	

現在重量:	11	所持金:	13283	預金・借金:	
最大重量:	17				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウォータースピア	1	6	メジャ	20	単体	魔術		
効果: 2 d+5ダメージ水属性+放心								
コンセントレイト	★	-	パシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1D								
ウォーターマスター	5	-	パシブ	-	自身	-		
効果: 水ダメージ+SL×4								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	-	シナリオ1	
効果: 魔法を単体※にして+CL×10点								
マテリアルコンポネント	★	-	アイテム	-	-	-	-	
効果: サファイア消費で水魔術ダメ+2d								
	1					-		
効果:								
	1							
効果:								
	1					-		
効果:								
	1							
効果:								
シンクロナイズ	★	4	セットアップ	-	自身	-		
効果: 行動値を味方と合わせる								
	1							
効果:								
ファントムペイン	3	4	効果参照	-	自身	-	シナSL	
効果: バステ種類変更								
ポイズンイメージ	★	6	効果参照	-	自身	-	-	
効果: バステ効果強度+1								

ヴィオラケウス/エルダナーン
 "瘴気の魔女"ヴィオ・ポイズンドートが瘴気の研究で死人の沼地を訪れた際、外縁で捨てられていた赤子を拾う。これにヴィオラケウスと名付けた。(ヴィオは生物を妖魔に変える瘴気を研究している)
 生後すぐ瘴気に巻かれたせいか、知能の育成が早い一方、感覚が過敏で精神が不安定であり、精神と感覚を鈍麻させる毒薬を常用している。(既に手先や顔周辺には様々な種類の毒がしみ込んでいるため、手袋は欠かさず着用し、顔を他人に触らせない。)
 ヴィオは、ヴィオラに山でとれる薬草や山草の知識と精毒・製薬の知識、および魔法の知識を教えた。これらはヴィオラがせがんだ結果であり、ヴィオが折れた形だ。ヴィオラとしては、好奇心もあるが、ヴィオと同じ事をしたかったのだ。
 その後10年がたち、フリーレンの友人であるヴィオが、再度研究のため死人の沼地に旅立つ際、フリーレンに預けた。
 ※ヴィオやその教えを受けたヴィオラケウスは、瘴気と毒の研究を行ってきたカブ(師弟関係で結ばれた魔女の集団)[毒の魔女]に属する。この構成員は研究の過程で多かれ少なかれ精神と肉体を病んでおり、その中和の為定期的に毒を摂取し正気を保っている。
 付近に訪れる狩人らをたまに助け、彼らからは"毒の少女"と呼ばれているようだ。
 以下シナリオ内の出来事
 ・毒じゃが作りは錬金術同好会の実験室を借りている。代わりに、同好会長の頼みで人員不足の魔術通信部へ入部。
 ・"オウソ君"/ディーナちゃん
 ・"ロジ姉さん"/"マリアさん"
 【ピギング・デライザ・フリーレンたち】
 シナリオ1
 ・スクラップ場でオウソの刃が1dがサファイアマイニングしてくれた。
 シナリオ2
 ・剣の覚者

