

キャラクター名
リュウ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	タナトス	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
【子猫】	
【男の子】	
①	
②	
③	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヒナ	依存	3	①②③④⑤	
マコト	恋心	1	①②③④⑤	
ネスト	恋心	1	①②③④⑤	
メカニカ	憤怒	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・判断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・判断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	参照	0-1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2又は妨害2
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		吹き飛ばし(発勁)		ラピッド	0	0	自身に対しては不可。移動1。
腕		火炎放射器		アクション	2	0-1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	1
頭		角(ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
頭		鈴(壊れた部品)		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		記念写真		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		胸章		オート			集めた人に贈られる黒い口ゼリ。手札の、たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。