キャラクター名
ネリネ

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル アザトース	ワークス	ホームレス	カヴァー	お手伝いさん
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	神命	衝動		初期侵食率	15 %
出自	旧家の生まれ	経験	亡霊の館	邂逅	PC5

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	2			6
感覚	1		0			1
精神	3		0			3
社会	1		0			1

HP	35
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	2		知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：ｸﾄｩﾙﾌ神話	1		情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
想い人（No.59）	P	N		
御剣 祥耶	P 有為	N 不信感		
ｼﾞｭﾘｱﾝ･ﾄﾘｽﾒｷﾞｽﾄｽ	P 執着	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセ	2	2						
効果：c値-lv								
虚無の触腕	1	3	マイナ	視界				
効果：白兵攻撃の射程を視界に変更する。判定ダイスを「3ーlv」個（最大0）								
異形の祭典(5)	3	3	メジャ		lv+1	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：攻撃の対象をLV+1体に増やす。シーン1回								
エンタングル	3	2	メジャ	至近	自身	-		
効果：メインプロセスに行う攻撃で1点でもHPダメージで邪毒（lv）付与								
狂気の洞察	2	1	メジャ			RC		
効果 :全ての情報:の代わりに使用して情報収集判定できる。この時情報収集判定のダイスを+lv*2個する。その結果得た情報は「なぜか知っていたことになる」								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

基本

・pc５について
魔術を行使し、力を使いこなしている様に「このような人が私たちオーヴァードを救ってくれるんだわ！」と思い込んで心酔気味。
体力はあんまりないんですね！つまり私みたいな子が必要！？と自身の能力も肯定的に受け入れている。何より顔が好みである。
彼を助けられるように日々鍛錬をし、夜は家までそっと見送り、食事のバランスが悪ければそっと差し入れをする日々。