

キャラクター名
ライカ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	17
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	レクイエム	寵愛点	56

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
開発訓練	単語なESP開発訓練。壁を見せずに行われるチェス。間違えれば罰が待つから必死で駒を覚えるが、相手の動く駒が分からなくて。ひたすら罰を受け続ける時間。
脱走！	ある程度の訓練をクリアした子が、アンデッドにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だからリーダーである一人の少女の元でみんな計画を立て、脱走を実行した。
親友	あなたは、部屋の中でもおとしい少女と親友だった。花を育てるのが好きで、かつて手入れをしていた花壇の話を聞かせてもらった。部屋のリーダーになっていた少女は、彼女に誘われるまま脱走した。
疑念	脱走は失敗に終わった。そして罰を受けている台間。偶然、首謀者の一人であるレイと、脱走と直接関係のないマリアがある部屋に連れられるのを見た。マリアが何か決定的なことをしたに違いない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レイ	憧憬	3 ①②③④⑤	
ミオ	依存	3 ①②③④⑤	
キリエ	憐憫	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振り直す際、出目が+1される
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つをラピッドで使用してよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目□1
サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト□1（最低0）する
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃の出目+1
脚		手榴弾		ラピッド	2	0~1	砲撃攻撃2+爆発、攻撃判定の出目□1
腕		対戦車ライフル		オート	4	1~3	射撃攻撃5
胴		心臓		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
頭		手鏡		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1しても良い。