キャラクター名
メレー：アステロペ

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	1			3
感覚	2	0	1			3
精神	4	0	0		-1	3
社会	0	0	2			2

HP	29
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	2		ＲＣ	2		交渉	2	
回避	2		知覚	2		意志	2		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
統制者の冠	1		常時					
効果： 原初の赤追加								
コンセントレイト：ウロボロス	3		ﾒｼﾞｬｰ					
効果： c値-3								
原初の赤：俊足の刃	3		ﾒｼﾞｬｰ			白兵		
効果： 判定ダイス+4								
原初の赤：かまいたち	1		ﾒｼﾞｬｰ			白兵		
効果： 射程：視界に変え、攻撃力-5								
原初の青：インフィニティウェポン	3		ﾏｲﾅｰ					
効果： 攻撃力16の武器作成								
原初の白：スプリットアタック	2							
効果： 対象を3体に変更、アステロペの攻撃が何もかも弾かれた時用								
原初の黒：フルインストール	3							
効果： あらゆる判定ダイス+9個								
原初の黄:甘い芳香	3		セットアップ	視界	範囲			
効果： 対象の行動値-6								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

アマルガムが出す配下(HP共有)です。
以下、デザイナーのこだわり。
・シンドロームはウロボロスピュアです、これは各アマルガムのシンドロームに原初エフェクトで合わせるためです。
・精神を１下げたのは、従者を意識しています。
・カバーリングエフェクト、ガードエフェクトは取りません。回数制限無いのは戦闘長くするだけなのと、HP共有なのでカバーリングが意味をなさない。ガードするなら武器のみで行きましょう。
・なお、ダメージ軽減エフェクトは合ってもいいとする。ラウンド一回制限を持ってる個体が一ついたっていい。
・固定によって上下があるか、枠割分担あるといい感じじゃないですか？マスターレギオンみたいなイメージです。