

キャラクター名  
雑賀 凧波(さいか ななみ)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス	ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	何でも屋
	モルフェウス		年齢	21	性別
オプション					
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自	父親(母親)不在	経験	FHへの畏怖	邂逅	闘争

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	1	1			4	行動値	9
感覚	4		0			4	(非装備時)	9
精神	0		1			1	戦闘移動	14
社会	2		0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	4r+4	3	+[LV*3+7]		《インフィニティウェポン》使用后。
*Payback(100未満)	白兵	4r+4		62		(コヤトレイト:モルフェウス)2、(答人の剣)2使用、最終値+46、C値8、(インフィニティウェポン)使用済。
*Payback(100以上)	白兵	4r+4		70		(コヤトレイト:モルフェウス)3、(答人の剣)3使用、最終値+46、C値7、(インフィニティウェポン)使用済。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品
亡霊の御印(HRP97)*《砂の加護》
高性能治療キット(IAP44)
コネ: FH幹部
レインボウアビリティ

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
破壊の子(LMP88)*《答人の剣》	P	N		
超血統(LMP72)*《答人の剣》	P	N		
セルリーダー	P	感服	N	脅威
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10    残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-LV(下限値7)。							
インフィニティウェポン(IA)	5	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	シーン間武器作成・装備。							
答人の剣*前提条件:インフィニティウェポン	8	4+2	メジャー	-	-	〈白兵〉	リミット	
効果:	組み合わせた攻撃の攻撃力+[LV*5]。《インフィニティウェポン》で作成した武器を使用していない場合、この効果は受けられない。							
スピードクリエイト	1	2	イニシアチブ	至近	自身	-	-	
効果:	他エフェクトと組み合わせ不可。マイナーで武器を作成するエフェクトが使用可能。そのエフェクトに他エフェクト組み合わせ不可。シーン1回まで。							
砂の加護	6	3	オート	視界	単体	-	-	
効果:	対象が判定を行なう直前に使用。判定ダイス+[LV+1]個。ラウンド1回まで。							
万能器具	★	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果:	日用品を作成できる。必要であれば〈RC〉判定。							
無上厨師	★	-	メジャー	至近	効果参照	-	-	
効果:	大気やその場にある物質を使ってよく知っている料理を再現できる。必要であれば〈RC〉判定。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

フルスクラッチ ナナシイメージ(TOWER of HANOI)

生まれたときからオーヴァードだった。存在してる親がFHだったためそのままFHにいる。正直聞えればなんでもいい。普段は斜に構えたような態度を取っている。マスターハウンドの由来は“番犬”であるが本人曰く“便利な犬”でもあるらしい。