

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ファランクス	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自(効果)	傭兵			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	12	9	8	9	10	9
ボーナス	4	4	3	2	3	3	3
クラス修正	2	2	1	1	0	0	0
他修正							
能力値	6	6	4	3	3	3	3

HP	46
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートソード	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胸部	スーツアーマー				-2	12	0		-3
補助									
装身具									
能力値			6	0	4	0	3	7	11
スキル									
その他									
総計(右)			6	5					
総計(左)			6	0	2	12	3	6	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
毒消し	

現在重量: 10
 最大重量: 25
 所持金: 1413
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー:長剣	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。								
カバーリング	1	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象にカバーを行なう。行動済みでもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済にならない。								
アイアンカバー	1	2	《カバーリング》	-	自身	自動成功	S(SL)回	
効果: 使用する際に装備している防具からひとつ選択せよ。《カバーリング》によるカバーでダメージを受ける際に、【物理防御力】と【魔法防御力】に+[選択した防具の「重量」]する。								
ファランクスアタック	1	10	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	S1回	
効果: 使用する際に装備している「装備部位: 胸部、全身」の防具からひとつ選択せよ。ダメージ増加を行なう。攻撃のダメージに+[選択した防具の「重量」]する。								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 携帯品の重量制限が[【筋力基本値】×2]になる								
クローズオフ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 封鎖からの離脱に対するリアクションに+1Dする。								
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【最大HP】に+CLする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 10
 最大重量: 25
 所持金: 1413
 預金・借金: