

キャラクター名
ディミター・ヴァン・ドン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	陥穽
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
感謝	【感謝】いくら感謝してもしきれない人がいた。まだ「ありがとう」も言っていない……はず、会えたら、最初にその言葉を伝えなければ。ああ、でもその人は誰だったのだろう。どんな人だったろう。
飼い主	あなたには従順な相手が見つた。ペットか、もしくは人間か？相手にとってあなたは大きな存在。貴方が居ないとダメだったのか、それとも頭みを置っていたのか。思い出せない……。
神様	祈りを捧げるべき存在がいた……それは「神」と呼ばれていた。祈ることで幸せになれると信じていた。今のあなたは幸せだろうか。幸せじゃないなら、祈りが足りなかったのかも知れない。
解放	実験のためにあなたは負荷を延々とかけ続けられた。ただただ苦しい日々。その終わりは突然訪れた。あなたは死んだのか？それとも、実験が成功したのだろうか？

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	1	2
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ねくもり(ちみ)	保護	3 ①②③④⑤	
メナ	憧憬	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
ポジション		競争心		オート	なし	0	他の仲間が攻撃判定に大成功した場合、その攻撃判定に大成功したドールへの未練に狂気点1点を加える。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		ジャッジ	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした際に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの同ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ隠す。この隠蔽はコストとしては取れない。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		本		オート	なし	自身	02 本 古く傷み擦り切れ汚れた本。あなたが何度も何度も讀んだ本だ。今はなんの意味もない言葉の数々が刺まれている。
脚		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に隠蔽した時 宣言することで最大行動値に+1してよい。 バトルパート終了までの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		携帯電話		オート	なし	自身	たからもの
脚		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1