キャラクター名

アデーレ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	13
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
教室	
母の手	
つまづき	
狙撃手	
廃棄	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レオナ	対抗	3	①②③④⑤	
カリン	友情	3	①②③④⑤	
ディアナ	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		ラピッド	1	0～1	自分以外のアクションのマニューバコストを０にする
メインクラス		魔弾		オート		自身	射撃攻撃の最大射程を＋１
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃の判定に＋１
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0～1	妨害２。その後同対象に射撃攻撃１を行ってよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値＋1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		大型拳銃		アクション	2	0～3	射撃攻撃1、スキル修正済み
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～4	射撃攻撃5、スキル修正済み
腕		マシンガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃1+全体攻撃、スキル修正済み
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		写真		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		リフレックス		オート		自身	最大行動値＋1