

キャラクター名
熊谷 ももこ

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ウロボロス	ワークス	大学生	カヴァー	大学生
オプション		年齢	21	性別	女
覚醒	素体	衝動	吸血	初期侵食率	37 %
出自	双子	経験	ニュース	邂逅	任意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：四輪	2		芸術：			知識：オカルト	2		情報：学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
(サイレンの魔女) LV5+ (援護の風) LV4(100)	RC	11r+5		15		シーン(選択),C値10,装甲無視,侵蝕率+7
(サイレンの魔女) LV5+ (援護の風) LV4(100)	RC	12r+5		18		シーン(選択),C値10,装甲無視,侵蝕率+7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ストレンジフェイス	
インフィニティエクリプス	
コネ：噂好きの友人	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
神速の担い手	P	N		
姉	P 感服	N 脅威		
八尾村	P 好奇心	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P： 2 残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
サイレンの魔女	5	5	メジャー	視界	シーン(選択)	<RC>		
効果： 攻撃力+[LV*3],装甲無視,コンセ不可								
援護の風	4	2	オート	視界	単体	自動		
効果： 判定D+LV個,R1								
原初の黄:戦いの予感	3	2,基+3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果： 最初のRのみ使用可,R間あなたの【行動値】+[LV*10],シナリオ1								
スピードスター	1	5	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果： R間次に行う攻撃力+[あなたの【行動値】],R間あらゆるリアクション不可,シーン1								
イージーフェイカー:擬態の仮面	★	基+1	メジャー		至近	自動		
効果： 自らの顔や姿を変化,見破る場合<知覚>対決								
異形の痕	★		オート	至近	自身	自動		
効果： オーヴァード化によって異形に変化,外見を変化させてもエフェクト使用で知る者は判別化								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

くまがい -
PL:まめ
使用：基本ルルプ1・2、上級、IC、EA

プロの水泳選手を目指している、うさごろうくんランドという遊園地でバイトをしている平凡な大学生。好奇心旺盛で少し負けず嫌い。地元では一番泳ぐのが早かった。
戦闘時には自らの影が人魚の姿に変わり、そこから振動波を出す無数の黒い鱗を敵に浴びせる。

うさごろうくんの部下の覚醒前、というイメージでキャラシ組んでみました。
覚醒前は普通の見た目ですが、覚醒時や戦闘時に目を失い盲目になってしまう(周囲の様子は感覚で悟れるようになる)イメージがあるため、《異形の跡》と《擬態の仮面》を持ってきます。
能力発現後し事件解決後にバイト先の園長？ からUGNに拾ってくれると嬉しいな、とふんわり思ってます。
<https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/dx3rd/?id=COZgjo>