

キャラクター名
アリス

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	13
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	タナトス	寵愛点	71

初期配置	花園
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
ひきこもり	48 外は怖い。部屋に帰りたい。
人形	59 かわいい人形が壊れて転がっている。今のあなたはまさに、その人形じゃないか。
ネクロマンサー	
魔術	β 80

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	1	2
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リデル	対抗	3 ①②③④⑤	
ローズ	保護	3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ダメージ		自身	コストとして、任意の未練に狂気点1点を加える。支援3
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定の出目+1。バトルパートの毎ターン終了時・戦闘終了時、任意のパーツ1つ損傷する。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	コストに基本パーツ1つ損傷。支援2or妨害2
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃した相手に対して攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1、自分には使用不可
頭		アドレナリン		オート			1
頭		カルマプロセッサ		オート	なし		受けた狂気点を無効化する代わりに、このパーツを損傷させてもよい。
頭		けもみみ		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ダイナマイト		アクション	3	0~1	砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃、攻撃判定の出目-1
腕		ぬいぐるみ		オート			たからもの
腕		やぶれひま		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		エネルギーチューブ		オート			2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1追加で損傷する
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動1~2。1つのパーツにつき、1回のみ使用可。