

キャラクター名
スピノーネ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14歳
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	59

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
ネクロマンサー	ベッドの上で目を覚ます。目の前には軍靴の人物。あなたは夢だったのだ。目の前の人物の手によって、その人物はギラギラと目を輝かせてあなたのことを見ていた。その目線がたまらなく苦しむように感じられたのを覚えている。
少女	あなたのかたわらにはいつだって、一人の少女の姿があった。何処へ行くにも一緒、遊びにも一緒、まっと、死んでも一緒だよ。なんて、そんな無意味なやりとりが懐かしい。その懐かし、隣の少女に重なる。
罪悪感	いつまでも一緒に居たい人はいない。争ってあげたい人はいない。けれど、ああ、何故死んでいるの？ 何故守ることができなかったの？ 目の前の影に譲歩する。ごめんなさい、ごめんなさい。体が冷たい。指が痺れて、うまく動かない。
凶弾	何故あなたをばばらんに、身を乗り出した。自由の戦に代えても、生きていてほしいから。そして、他言が胸の奥の奥に、数々の罪状で、あなたの体を打ち抜いた。かばった友の姿と、目の前の少女—キキキの姿が、重なって見えた。

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キャキャ	友情	3 ①②③④⑤	
レベッカ	尊敬	3 ①②③④⑤	
カタリナ	信頼	3 ①②③④⑤	
ミシエル	忌避	1 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1。
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」1つの効果を打ち消す
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定、出目+1してもよい
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て打ち消す
		欠陥品		オート	なし	自身	バトルパート中のあらゆる判定において、出目+1してもよい。ただし、戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。これによって損傷したパーツはいかなるお法でも修復できない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動力+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動力+1
		ヘアゴム		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対して使用不可。移動1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断(相手は切断判定修正+2)、 防御によって軽減されない。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		毛皮(やぶれひまぐ)		ダメージ	0	自身	防御2
胴		はらわた		オート			
胴		タグ付きの首輪		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動力+1