

キャラクター名
ビク(ヴィクトリア)

プレイヤー名



| | | | |
|--------|-------|-----|-----|
| ポジション | ジャンク | 享年 | 15歳 |
| メインクラス | レクイエム | 暗示 | 陥穽 |
| サブクラス | レクイエム | 寵愛点 | 15 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 花園 |
| 最大行動値 | 10 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| 未練 | |
| 誕生 | |
| 労働 | |
| 秩序の世界 | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 4 | 0 | 4 |
| 変異 | 0 | 1 | 1 |
| 改造 | 0 | 0 | 0 |

| 未練 | | | |
|--------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ヘンリエッタ | 独占 | 3 ①②③④⑤ | |
| ドルバッキー | 嫌悪 | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 2 ①②③④⑤ | |
| | | 2 ①②③④⑤ | |
| | | 2 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|------------|----|-------|-----|------|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 楽園の守護者 | | オート | なし | 効果参照 | あなたが楽園か花園にいる場合、楽園にいる手動が使用するマニューバはすべてコスト+1消費しなくてはならない。この効果はあなたが完全無敵状態でも有効 |
| メインクラス | | 魔弾 | | オート | なし | 自身 | 射撃マニューバ 射程+1 |
| メインクラス | | まじない(銃神) | | オート | なし | 自身 | 射撃出目+1 |
| メインクラス | | 子守唄 | | オート | なし | 自身 | 射撃マニューバ出目-1、コスト-1(最低1) |
| メインクラス | | 銃型 | | ジャッジ | 2 | 0-1 | 妨害2、その後同対象に射撃攻撃1 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | わかめ?(ぬるぬる) | | ジャッジ | 1 | 0 | 自身を対象とした攻撃に対し、妨害1。1ターンに何度使ってもよい |
| 頭 | | 発勁 | | ラピッド | 0 | 0 | 移動1。自身不可 |
| 頭 | | 加ッ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | 投網(捕縛銃) | | アクション | 3 | 1 | 射撃1+転倒。命中したならカ-終了まで、対象は移動2を自身に使用する際、行動値2点を追加で減らす(累積なし) |
| 腕 | | 熊手(スナップ) | | アクション | 2 | 0 | 白兵1+切断(対象は切断判定+2)、防御不可 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | 魚籠 | | オート | なし | なし | たからもの。読み方は「ビク」 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |