

キャラクター名
サンプルずんだもん

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	13
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	19

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目-1、コスト-1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目+1。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1。毎ターン終了時と戦闘終了時、基本パーツを一つ損傷。
				オート			
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃。
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発。攻撃判定の出目+1。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。行動判定使用時に大失敗しても壊れない。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		猫(犬)		オート			魚です。
				オート			
				オート			
				オート	なし	なし	