

キャラクター名  
エリアル

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	2-3-4 忘れられないほど美味しい物を知っている		
経験点	1180		3-3-3 苦手な動物がいる(いた)		
		1-3-3 奇妙な予言をされたことがある			

技	10	器用度	10	成長		他修正		能力値	20	ボーナス	3
		敏捷度	5	1			16	2			
	2	筋力	1				3	0			
		生命力	10				12	2			
心	14	知力	7			21	3				
		精神力	8			22	3				

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技		ダメージ	備考
ターゲットィング	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		ダメージ	備考

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1032 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 0	2	18
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4	2d+ 3	2d+ 4	2d+ 5	28	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	ロングブーツ
その他	

装備品	説明
左手	宝石ケース (妖精使いの宝石)を4つまで収められる。宝石は別売り

その他メモ	自動失敗チェック
6-4 人々を守るため	○□□□⑤
森の湖畔の集落出身のエルフ、一つ違いの妹がおり姉妹共々妖精には好かれていた	○□□□⑩
彼女が住んでいた集落は人里離れた所にあるため、度々蛮族や野生動物に襲撃されるも住人一人ひとりが力を合わせ撃退していた	○□□□⑮
それを見て育ったため特に狼が嫌いであり、妹や集落の仲間を守るために冒険者を志した	○□□□⑳
集落は広くないため、エルフの寿命が長命であることも災いし全員がそのまま住むと食料や住居が足りなくなる	○□□□㉑
そのため成人すると親が子供のどちらかが集落の外で暮らす習慣を持っている	○□□□㉒
妹が好奇心から期限より先に集落を出たため後を追うように冒険に出たが、何か妹が旅だったはずの町に行っても妹は見つからなかった	○□□□㉓
薬にも縋る思いで町の占い師に占ってもらったところ、もはや両者の運命は交わることはないが生きていればどちらも大事を成すだろうと予言をされた	○□□□㉔
	○□□□㉕