キャラクター名: D.D.

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術師	性別	くっころ系ちょろ～ん	年齢	ひみつ
冒険者Lv	13	経歴	[D42] 秘密基地をもっている → 親に隠れてつくったガレージ		
経験点	18190		[B43] 近所に芸術家が住んでいた → 写真家とか、魔動機械に興味を持つきっかけで、きっとこの人が厨二だった		
			[B32] 何かの大会で優勝したことがある → バイクレース		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	9		26	4
		敏捷度	6	2		17	2
体	4	筋力	6	3		13	2
		生命力	10	7		21	3
心	13	知力	10	23		46 + 2	8
		精神力	6	15		34	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2	ライダー	13
コンジャラー	6		
マギテック	10		
レンジャー	1		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
鷹の目	IB30 p		p
魔力強化	IB32 p		p
MP軽減/マギテック	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	超過駆動	
メディテーション	騎獣超強化	
ビートルスキン	特殊能力完全開放	
チックチック	バランス	
スフィンクスノレッジ	パラライズミスト	
HP強化		
騎獣強化		
探索指令		
遠隔指示		
獅子奮迅		
特殊能力開放		
限界駆動		
魔法指示		
HP超強化		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アタッチメントトラドール [射程30m][装弾数3][命中力は騎獣依存]	2H	5	19	2d+ 19	10	19											
サーペンタインガン [射程10m][装弾数3][発動体]	1H	1		2d+ 0	11	19											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 21/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 18

MP
90

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	11			
操霊魔法	6	15			
深智魔法	2	15			
魔動機術	10	19			

	装備品	説明
頭	フローティングスフィア(大)	クイックローダー/グレネード/ハイブリッド
耳	フローティングスフィア(大)	レジスト・ボム/ショック・ボム/フラッシュ・ボム
顔	黒の眼帯	6h装備して主動作で外すと6Rの間[知覚：魔法]を得る
首	フローティングスフィア(大)	ホーミングレーザー/レーザー・バレット/ショットガン・バレット
背中	マギスフィア(大)	
右手	叡智の腕輪	価格は所持品欄 リシィにもらった
腰	アルケミーキット	
足	バレットスリンガー	
その他	マギスフィア(大)	ライフセンサー/マナサーチ/エクスプローラーエイド

	装備品	説明
左手	勇者の証：心	成長ダイスに「5」「6」がでなかったら、1d振りたしてその出目を採用する。
	マウントスフィア (SVFX)	ワイヤーアンカー/クリティカル・バレット/エフェクトウェポン

その他メモ

【プレイメモ】

[個人メモ] どんどんポンコツになっていく…だと… 知ってた(震え

・祝!! 除隊完了！ 最終階級は伍長だよ。
・突撃大好き。前衛技能ないのに。知力ボーナス6は興味のある専門分野にしか働かないぞ。
・軍服は改造し過ぎでコスプレ判定。厨二病で頭が温かい疑惑。
・カーミラにリア充疑惑をかけられた!? わ、わたしってリア充だったのか…？(不安)
・レンドリフトの舗装道路は許可がないと走れない…だと… せんそうちゅうだもんね。
・生来不運なのではないだろうか…
・お帰り願った例の二人だが、なんかマリアーナのパパが絡んでるっぽいので詳しく話を聞こうかな…
・ティア(人間女神官)とオーリィ(ヴァル騎士)に協力してレンドリフト王国の遺産(魔剣)を見つけて破壊する。
対価はティアの身柄(連合への亡命チケット)。できればギリギリまで使いたくない手札。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
D.D.

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

├ 弾丸(12発) ■x12	○□□○□□
├ 活性弾(12発) □x3	○□□○□□
├ Lv.10x2	○□□○□□
├ Lv.9x4	○□□○□□
├ Lv.8	○□□○□□
├ Lv.7	○□□○□□
├ Lv.6x2	○□□○□□
├ Lv.5x3	○□□○□□
├ Lv.4	○□□○□□
├ Lv.3x3	○□□○□□
├ Lv.2x3	○□□○□□
└ Lv.1x2	○□□○□□
├ マギスフィア(小)	○□□○□□
□└ マギスフィア(大)	○□□○□□
└ スカイビークルFX	○□□○□□
├ スカイバイク	○□□○□□
├ 高性能魔動ビークル	○□□○□□
├ 魔導ビークル	○□□○□□
├ エルダーマンティコア	○□□○□□
├ レッサーマンティコア	○□□○□□
├ レジェンドホース	○□□○□□
└ ホース	○□□○□□
├■ 追加部位	○□□○□□
├ ゴンドラ	○□□○□□
└ 高性能サイドカー(レンタル)	○□□○□□
├ マウントスフィア	○□□○□□
├ アタッチメントトラドールx3	○□□○□□
└ 魔動バイク収納スフィアx2	○□□○□□
├ リペアテープⅠx2	○□□○□□
├ 騎獣縮小の札Ⅰx7	○□□○□□
├ 騎獣縮小の札Ⅱ	○□□○□□
□└ 騎獣縮小の札Ⅲx3	○□□○□□
├■ 人形/ぬいぐるみx5	○□□○□□
├ 強く魔化された粘土	○□□○□□
└ 強く魔化された樫の枝	○□□○□□
├ 玉鋼の守護 (小)	○□□○□□
├ 血肉の赤鉄 (小)	○□□○□□
├ 黒曜石の盾 (小)	○□□○□□
□└ 柘榴石の活力 (小)	○□□○□□
├ 救命草x10	○□□○□□
├ 魔香草x20	○□□○□□

├ カンフォーラのアルコールx20	○□□○□□
└ 魔香のパイプ	○□□○□□
├ ヒーリングポーションx2	○□□○□□
├ アウェイクンポーションx2	○□□○□□
├ 魔香水x3	○□□○□□
├ Bx20	○□□○□□
├ Ax25	○□□○□□
├ Sx7	○□□○□□
├■ マナチャージクリスタル	○□□○□□
├ 5点x49	○□□○□□
├ 3点x26	○□□○□□
├ 2点x5	○□□○□□
├ 2点x3	○□□○□□
└ 1点x2	○□□○□□
├ 2点x2	○□□○□□
□└ 1点x2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

キャラクター名
D.D.

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
├ 恋人たちのペアリング	○□□○□□
├ 知性の指輪x2	○□□○□□
├ 壊れた腕輪x5	○□□○□□
└ 壊れた指輪x2	○□□○□□
├ ユリスカロアの煙玉	○□□○□□
├ ホーリーウォーターx2	○□□○□□
├ 魔法の発動体	○□□○□□
├ 使いやすい調理道具	○□□○□□
├ 望遠鏡	○□□○□□
├ 粋な乗馬服(タンクジャケット)	○□□○□□
├ 競泳水着	○□□○□□
├ 保存食(1週間分)x3	○□□○□□
└ 冒険者セット	○□□○□□
■ 名誉点事業	○□□○□□
├■ 事業	○□□○□□
│└ [運送]Dalia Dantalian Delivery	○□□○□□
├■ その他	○□□○□□
│├	○□□○□□
□└ 社章	○□□○□□
	○□□○□□
├ リシィに借り	○□□○□□
├ 移動費	○□□○□□
├ 宿代	○□□○□□
└ 雑費	○□□○□□
├ 黒い塊x2	○□□○□□
├ 魔香水x3	○□□○□□
├ フローティングスフィア(大)	○□□○□□
	○□□○□□
■ マリアーナのアイテム消費	○□□○□□
赤Ax5	○□□○□□
赤S	○□□○□□
緑Ax2	○□□○□□
緑Sx2	○□□○□□
魔晶石5x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□