

キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	旅人	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	2500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6			17	2
	敏捷度	6			17	2
体	筋力	5			7	1
	生命力	13			15	2
心	知力	6			18	3
	精神力	12			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
バード	3		

戦闘特技		
ターゲットィング	1-280p	p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
終律：夏の生命↑1□1	
終律：春の強風↑2	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 50 /合計 50	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	5	5	4

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストリングボウ		13		2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
ペット(鳥)	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
所持金 3020	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 0	0	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 7	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗 チェック
_____	○□□□⑤
_____	○□□□⑩
_____	○□□□⑮
_____	○□□□⑳
_____	○□□□㉑
_____	○□□□㉒
_____	○□□□㉓
_____	○□□□㉔