

キャラクター名
ガロウ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	25歳
冒険者Lv	7	経歴	大変愛されていた		
経験点	200		大ゲンカしたことがある		

技 体 心	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	4		22	3
	敏捷度	10			18	3	
	9	筋力	10			19	3
		生命力	12	2		23	3
9	知力	11			20	3	
	精神力	11			20	3	

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	4		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
二刀流	221 p		p
双撃	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	6 / 合計 6

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	10	10	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	10	6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティールブレード(炎)+1	1H	19		2d+ 10	10	14	24										
スティールブレード(炎)+1	1H	19		2d+ 10	10	14	24										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
保存食 1週間分	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
釣り竿	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	80490 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 10	6	59

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 10	2d+ 10	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	大きな手袋 必要筋力+5増える
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	大きな手袋 必要筋力+5増える

その他メモ	自動失敗 チェック
親が農業で牧童をしており継ぐのはいやだと言い親とい大ゲンカをして家を出て冒険者になった	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉟
	○□□□㊵