キャラクター名
諏訪　水葵（すわ　みずき

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	女
覚醒	忘却	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自	安定した家庭	経験	記憶喪失	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	0	0			4
社会	3	0	0			3

HP	26
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	7		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《水神の加護》	ＲＣ	7r+7				回避を行う　コスト6　（アニマルテイマーLv2+リフレックス+v2+幸運の守護Lv1）
《神様の云う通り》		0				ダイス4個の出目を１に固定する コスト１０　（支配の領域Lv4+絶対支配Lv3）
《水神の荒魂》	ＲＣ	7r+7				判定の際に本結果に加えて1D10を振り、たとえ「クリティカル」でも判定する（リアクション不可）　コスト15（運命の切り替えLv3+反転する運命Lv1+アニマルテイマーLv2+リフレックスLv2+幸運の守護Lv1）
《水神の幸魂》		0				妖精の手を使用します、コスト4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ:シィ	
デモンズシード	
コネ:手配師	
要人への貸し:春日恭二	
フェイト（私とあなた）	
オムライスをもう一度	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
奇妙な隣人	P	N		
REC:シィ	P　信頼	N　不安		
REC:赤嶺良輔	P　友情	N 不信感		
紫音零次	P　遺志	N 不信感		
春日恭二	P 好奇心	N　不安		
ガスマスクさん	P　有為	N 無関心		
戊戌	P　誠意	N 無関心		

最大財産P:　12	残り財産P：　3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
オリジン＜ヒューマン＞	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：シーン中あらゆるエフェクトを組み合わせた判定で達成値＋LV								
オリジン＜FT＞	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：シーン中、一度だけ『制限:FT』のエフェクトを行使できる。								
FT<護り手＞	1	3	オート	至近	自身	自動	FT	
効果：カバーリングを行う。1メインプロセスに付き一回								
リフレックス	2	2	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身			
効果：Cを－１（下限値７）								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体			
効果：ダイス目１つを１０に変更　１SLv回								
妖精の輪	1	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：妖精の手を１回の判定中追加でもう１回使える								
支配の領域	4	6	オート	視界	単体	自動		
効果：判定ダイス１つの出目を１に固定　１SLv回								
絶対支配	3	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：支配の領域で出目を固定するダイスを[Lv+1]個に変更								
運命の切り替え	3	3	オート	視界	単体	自動		
効果：対象がドッジを失敗した時に使用、代わりにドッジする、１SLv回								
反転する運命	1	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：運命の切り替えに成功した場合攻撃を跳ね返す、対象はリアクション不可								
幸運の守護	1	1	リアクション	至近	自身	対決		
効果：RCで回避を行う								
アニマルテイマー	2	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ					
効果：判定ダイスをLV＋１個する								
隠された世界	1	1d10	オート	視界	単体	自動	100	
効果：判定を振る前に使用、対象が単体以外の攻撃を単体にする								

幼気な印象の強い高校生、明るく人懐こい性格、辛いものが嫌い
過去の経験がきっかけで精神的に不安定であり、その影響で幼さが目立つ
雰囲気の割に頭の回転は早い方で、支援を受けながらでも一人暮らしをできる程度にはしっかりしている
自身のアヴァターに”ボス”と名前をつけて呼んでおり、家族と似たような扱いをしている、流石に一般人の前では出さない
記憶喪失であり、9歳より前の記憶がない
現在は本人の強い希望で施設には入らず一人暮らしを続けている

キャラクター名
諏訪　水葵（すわ　みずき

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《水神の奇魂》		0				妖精の輪と妖精の手を使用します、コスト9
《水神の和魂》	ＲＣ	7r+7				対象の代わりに回避を行う　コスト9　(運命の刈り替えLv3+幸運の加護Lv1+リフレックスLv2+アニマルテイマーLv2)
《水神の加護》 100↑	ＲＣ	11r+7				回避を行う　コスト6　(アニマルテイマーLv3+リフレックス+v3+幸運の守護Lv2)
《神様の云う通り》100↑		0				ダイス5個の出目を１に固定する コスト１０　(支配の領域Lv5＋絶対支配Lv4)
《水神の荒魂》100↑	ＲＣ	11r+7				対象の代わりに回避を行う　特技判定で本来は失敗となるはずだったキャラクターを成功させる（ファンブル除く）　コスト13　(運命の刈り替えLv4+絶対支配Lv3+アニマルテイマーLv3+リフレックスLv2+幸運の加護Lv1)
《水神の和魂》100↑	ＲＣ	11r+7				対象の代わりに回避を行う　コスト9　(運命の刈り替えLv4+幸運の加護Lv2+リフレックスLv3+アニマルテイマーLv3)
拳銃	射撃	1r		3		護身用

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
地獄耳	1							
効果：領域内で起こった事象をすべて把握する								
効果：								
効果：								
効果：