

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------------|-------|------|-----|------|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 5 |
| サポートクラス | カンナギ | Lv.1: | カンナギ | 性別 | ♀ |
| 称号クラス | | | | 年齢 | ?? |
| 種族 | フェイル/レプラコーン | | | 境遇 | 記憶喪失 |
| 出自 (効果) | 冒険者 | | | 目標 | 好奇心 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 12 | 12 | 15 | 5 | 14 | 7 | 9 |
| ボーナス | 4 | 4 | 5 | 1 | 4 | 2 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 1 | 0 | 2 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 4 | 5 | 6 | 1 | 6 | 3 | 4 |

| | |
|------|----|
| HP | 58 |
| MP | 51 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ダーク | 至近 | 0 | 5 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ダーク | 至近 | 0 | 5 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | ドミノ | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | マント | | | | | 1 | | | |
| 装身具 | 長い棒 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 5 | 0 | 6 | 0 | 3 | 12 | 9 |
| スキル | ダメージ+20 射程14m | | | 20 | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 5 | 25 | | | | | |
| 総計(左) | | | 5 | 25 | 6 | 6 | 3 | 12 | 9 |
| 総計(両) | | | 5 | 30 | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 1 | | | 1 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 1 | | | 1 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| バックパック | |
| 冒険者セット | |
| 呪壁符*5 | |
| 爆撃符*4 | |
| MPP*7 | |
| 毒消し*2 | |
| ポーションホルダー | |
| HPP*5 | |
| 玉串 | |
| ベルトポーチ | |
| 筆記用具 | |

現在重量: 25 所持金: 509 預金・借金:

最大重量: 31

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|-----|--------|----|--------|----|-----------|----|
| フェイル/レプラコーン | ★ | - | メジャー | - | 自身 | - | 1/sr | |
| 効果: 「レベル」がCL以下、「種別」: 道具」であり、「価格」: 購入不可」でないアイテムをひとつ取得する。これは売ることができず、シナリオ終了時に失われる。 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: 対象に武器攻撃を行なう。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL*2]する | | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | - | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動 | 1/sr | |
| 効果: 対象が「タイミング: パッシブ、アイテム」以外のスキルを使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおりに消費する。 | | | | | | | | |
| ストライクスロー | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 投射による射撃攻撃のダメージに+[SL*4]し、射程に+10mする | | | | | | | | |
| アンビデクスタリティ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 「左手」と「右手」にそれぞれ武器を装着している時に有効。装着している2つの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた、「装備部位: 両」の1つの成長として扱う。ひとつの武器の「効果」は全て有効、使用可能だが、使用に宣言を必要とする「効果」は、ひとつのタイミングにひとつの「効果」しか使用できない。 | | | | | | | | |
| アームズマスタリ: 短剣 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 修得する際に「短剣、鞭」から選択せよ。《アームズマスタリ: 短剣》のように記述し、選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。選択した武器ごとに別のスキルとして扱うが、複数の《アームズマスタリ: ~》を同時に使用することは出来ない。 | | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 回避判定に+1Dする | | | | | | | | |
| チャームマスタリ | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: あなたが使用するHP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう「種別」: 呪符」の効果に+[SL*2]する。この効果は、効果をダイスで求めるアイテムのみ有効。『呪符を巧みに扱う』 | | | | | | | | |
| リチュアルチャーム | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | クリエイトチャーム | |
| 効果: 「価格」: 購入不可」の「種別」: 呪符」のアイテムをSL個取得する。このアイテムはあなたのみ使用することができる。『神事に使用する道具を取得するスキル』 | | | | | | | | |
| クリエイトチャーム | 1 | - | セットアップ | - | 自身 | 自動 | SL/Sr | |
| 効果: 任意の「種別」: 呪符」のアイテムを1個購入できる。このスキルによるアイテム購入は、シーンの場所、時間、状況などによって制限されることはない。たとえ、戦闘中だとしても購入することができる。『その場で呪符を作成するスキル』 | | | | | | | | |
| スタイル: コチョウ | 1 | 6 | マイナー | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 投射による射撃攻撃に有効。その射撃攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+[SL*3]する。さらに、その攻撃で使用した武器はあなたの手に戻り、装備品となる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| スイングダガー | 1 | 5 | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 投射による射撃攻撃と同時に使用する。その攻撃で使用した武器はあなたの手に戻り、装備品となる。この効果はメインプロセス終了まで持続する | | | | | | | | |
| リムーブトラップ | 1 | | | | | | | |
| 効果: トラップ解除の判定に+1D。 | | | | | | | | |
| エンラージリミット | 1 | | | | | | | |
| 効果: 携帯品の重量制限を[【筋力基本値】*2]に変更。 | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | | | | | | | |
| 効果: トラップ探知の判定に+1D。またトラップ探知に失敗しても作動させなくなる。 | | | | | | | | |

地属性
L1 インタラプト・ストライクスロー・ストライクスロー/チャームマスタリ・チャームマスタリ

通常: 3d+5 命中 2d+30 ダメージ
コチョウ: 4d+5 命中 2d+33 物理ダメージ
爆撃: 1d+10 ダメージ追加 DR前
呪壁: 1d+10 ダメージ減少 DR後
玉串: 4d+10 ダメージ減少 DR後

