キャラクター名
タルピータ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	カンナギ	**Lv.1:**	カンナギ	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	？？
種族	フェイ/レプラコーン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	冒険者			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	15	5	14	7	9
ボーナス	4	4	5	1	4	2	3
クラス修正	0	1	1	0	2	1	1
他修正							
能力値	4	5	6	1	6	3	4

HP	58
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダーク	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	ダーク	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	長い棒								
能力値			5	0	6	0	3	12	9
スキル	ダメージ+20 射程14m			20					
その他									
総計(右)			5	25	6	6	3	12	9 m
総計(左)			5	25					
総計(両)			5	30					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	1			1	+ 2 d
アイテム鑑定	1			1	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
呪壁符*5	
爆撃符*4	
MPP*7	
毒消し*2	
ポーションホルダー	
HPP*5	
玉串	
ベルトポーチ	
筆記用具	

現在重量： 25		
最大重量： 31	所持金： 509	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ/レプラコーン	★	-	メジャー	-	自身	-	1/sr	
効果：「レベル」がCL以下、「種別：道具」であり、「価格：購入不可」でないアイテムをひとつ取得する。 これは売ることができず、シナリオ終了時に失われる。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 対象に武器攻撃を行なう。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL*2]する								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	1/sr	
効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルを使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。 効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおりに消費する"								
ストライクスロー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 投射による射撃攻撃のダメージに+[SL*4]し、射程に+10mする								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：「右手」と「左手」にそれぞれ武器を装備している時に有効。装備しているふたつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた、「装備部位：双」のひとつの武器として扱う。ふたつの武器の「効果」は全て有効、使用可能だが、使用に宣言を必要とする「効果」は、ひとつのタイミングにひとつの「効果」しか使用できない								
アームズマスタリ：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：修得する際に「短剣、鞭」から選択せよ。《アームズマスタリー：短剣》のように記述し、選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。 選択した武器ごとに別のスキルとして扱うが、複数の《アームズマスタリー：~》を同時に使用することは出来ない								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+1Dする								
チャームマスタリ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：あなたが使用するHP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう「種別：呪符」の効果に+(SL*2)する。 この効果は、効果をダイスで求めるアイテムのみ有効。 『呪符を巧みに扱う』								
リチュアルチャーム	1	-	アイテム	-	自身	-	クリエイトチャーム1	
効果：「価格：購入不可」の「種別：呪符」のアイテムをSL個取得する。このアイテムはあなたのみ使用することができる。 『神事に使用する道具を取得するスキル』								
クリエイトチャーム	1	-	セットアップ	-	自身	自動	SL/Sr	
効果：任意の「種別：呪符」のアイテムを1個購入できる。 このスキルによるアイテム購入は、シーンの場所、時間、状況などによって制限されることはない。たとえ、戦闘中だとしても購入することができる。『その場で呪符を作成するスキル』								
スタイル：コチョウ	1	6	マイナー	-	自身	自動		
効果：投射による射撃攻撃に有効。 その射撃攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+［SL*3］する。さらに、その攻撃で使用した武器はあなたの手に戻り、装備品となる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
スイングダガー	1	5	効果参照	-	自身	自動		
効果：投射による射撃攻撃と同時に使用する。その攻撃で使用した武器はあなたの手に戻り、装備品となる。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
リムーブトラップ	1							
効果： トラップ解除の判定に+1D。								
エンラージリミット	1							
効果： 携帯品の重量制限を[【筋力基本値】*2]に変更。								
ファインドトラップ	1							
効果： トラップ探知の判定に+1D。またトラップ探知に失敗しても作動させなくなる。								

地属性
L1 インタラプト・ストライクスロー・ストライクスロー/チャームマスタリ・チャームマスタリ

通常： 3d+5 命中 2d+30 ダメージ
コチョウ： 4d+5 命中 2d+33 物理ダメージ
爆撃： 1d+10 ダメージ追加 DR前
呪壁： 1d+10 ダメージ減少 DR後
玉串： 4d+10 ダメージ減少 DR後

キャラクター名
タルピータ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エリアサーチ	1							
効果：警戒行動を行なうことが可能となり、聞き耳に失敗しても相手に気付かれなくなる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								