

キャラクター名
ヴィクトル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	12→13
冒険者Lv	9	経歴	役に立たない知識を持っている		
経験点	5890		絶対に知られたくない秘密がある 罪を犯したことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	8		23 + 1	4
体	15	敏捷度	5	1		13	2
		筋力	3	3	12	33	5
心	8	生命力	5	7		27	4
		知力	8			16	2
		精神力	12	5		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
レンジャー	9		
エンハンサー	5		
バード	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
かばう	1-285p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
ガーディアン	1-279p		p
全力攻撃	1-286p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
パイカ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ビートルスキン			
キャッツアイ			
ストロングブラッド			
マッスルベアー			
リカバリィ			
サモン・スモールアニマル			
バークメール			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	13	11	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー		17	-1	9
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	10	16	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス+1	1H両	15	2	2d+ 15	12	15	20										
ダガー 10本所持	1H投	3		2d+ 13	10	14	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 10	16

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 セーフティメット	ファンブル一度無効
耳	
顔 アイソアーマスク	
首	
背中 セービングマント	回避,抵抗失敗時魔法ダメージ-4
右手 巧みの指輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	移動力+5
その他スマルティエの武道帯	[リカバリィ]の回復量に生命力Bを追加

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

—その他メモ	自動失敗
動機：恩を返すため	チェック
将来の夢：誰よりも強くなる	□□□□⑤
エルフの村で生まれ育った少年	□□□□⑩
母は優秀な妖精術士の手で生き延び生存している	□□□□⑮
が、ヴィクトルの存在から家族は村の人々からはぶられ、	□□□□⑳
家でも食べていい食事がなくなるとなり前だった	□□□□㉑
エルザと村を出てからは少しずつ元の性格を取り戻すことになる	□□□□㉒
無邪気な性格で好奇心のかたまり	□□□□㉓
動物が好き、はじめてのともだちだったから	□□□□㉔
	□□□□㉕

