キャラクター名

加藤　香織

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	25
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	26

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
願いごと	叶わなかった願いごと。叶わないままでいいの？あなたはそれを思うことに 心の奥がずきずきと痛む。いいわけがない、いいわけがない、けれど。その願いごとを思い出すことができないのだ。
父の腕	力強い父の手、掴に当たる硬い髪の感触。あなたの羊膏な体を抱きしめてくれた その腕を、あなたは覚えている。その腕の持ち主はもうまっといないけれど、そのぬくもりだけでむの支えになってくれる。
幸福の時	ああ、幸せ…こんなに幸せでいいのかな。終わるのがこわいくらいの幸せ。夢じゃないかと思うくらいの幸せ。そう、あなたの中にある夢のような記憶。けれどそれは「あった」のだ。
手紙	郵便受けから取り出した一通の手紙。その手紙が今のあなたの現状と深く関わっ ているという確信。手紙の内容は思い出せない。あの手紙には何が書かれていた のだろう。誰が大切な人から来たのだろうか。それとも…。
埋葬	あなたは土の中へ埋められていく。手足を包んでいく土が冷たく、やがて生暖かく、意識はあるのに、無情に土はかけられる。身動きもできず、やがて顔さえも。あなたは土の下へと…。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
月護智也	独占	3	①②③④⑤	
月夜烏	独占	2	①②③④⑤	
城ヶ崎目黒	独占	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		援 護 射 撃		ジャッジ	2	0-1	射撃攻撃１。その後、このカウント中、同対象 への攻撃はすべて「支援１」を受ける。
サブクラス		数多の手官		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは 1減少する（最低0）。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		レ ー ザ ー サ イ ト		オート	なし	自身	「切断」「爆発」を持たない射撃攻撃マニューバ の攻撃判定において、出目＋１してもよい。
腕		手帳		オート	なし	自身	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		アサルトライフル		アクション	3	1-2	射撃攻撃２＋連撃2。攻撃判定において、（連撃も含めた中で）１回 だけサイコロを振りなおしてもよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１