キャラクター名
アリティア

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	女の子
称号クラス				**年齢**	10歳
種族	フェイ/フェアリー			**境遇**	放浪者
出自（効果）	水妖			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	12	9	10	15	8
ボーナス	5	3	4	3	3	5	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	4	6	3	3	6	2

HP	68
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルナックル	至近	1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	茶帯								
能力値			4	0	6	0	6	9	12
スキル									
その他									
総計(右)			5	8	4	14	6	9	11
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ＨＰポーション×4	
ＭＰポーション×2	

現在重量： 6		
最大重量： 15	所持金： 150	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ/フェアリー	★	3	判定直後	20m	単体	自動		
効果： 相手のリアクション判定-3								
バーサーク	5	3	マイナー		自身	自動		
効果： ダメージ+15　自分のリアクション判定-1Ｄ　シーン終了か、マイナーで解除するまで継続								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動	シナリオ1回	
効果： ダメージ+ＣＬ×10　武器攻撃と同時に使用　対象が単体※になる								
バイタルフォース	1	3	マイナー		自身	自動		
効果： ダメージ+1Ｄ								
ストロングスタイル	5	3	セットアップ		自身	自動		
効果： ダメージ+5Ｄ								
アイアンフィスト	1		パッシブ		自身			
効果： ダメージに+精神ボーナス								
アームズマスタリ：格闘	1		パッシブ		自身			
効果： 命中+1Ｄ								
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー	至近	単体	命中		
効果： 対象の防御と魔法防御を0とみなして攻撃								
メタルマッスル	1		パッシブ		自身			
効果： ダメージ+2Ｄ								
インデュア	1	5	効果参照		自身	自動	防御中1回	
効果： バッドステータスを受けた瞬間に使い、その時受けた異常を全部解除								
フィッシング	1	-	効果参照		自身	自動	シナリオ1回	
効果： ＭＰを2Ｄ+ＣＬ×2点回復　釣りできなきゃだめ								
デストロイヤー	1		パッシブ					
効果： オブジェクトへのダメージ+2Ｄ								
フェイス：グランアイン	1		パッシブ					
効果： ダメージ+2								
トレーニング：筋肉	1		パッシブ					
効果： 筋力+3								
効果：								