キャラクター名: クラウペル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	操霊術士	性別	♀	年齢	15
冒険者Lv	11	経歴	経歴：故郷の場所を知らない（A-5-3）		
経験点	4440		経歴：大きな挫折をしたことがある（A-3-6）		
			冒険に出た理由：神になる（4-2）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	2	1		10	1
		敏捷度	2	4		13	2
体	4	筋力	3	1		8	1
		生命力	9	5		18	3
心	10	知力	10	17		37 + 1	6
		精神力	11	15	1	37	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
コンジャラー	11		
フェアリーテイマー	4		
セージ	9		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
〝冬鳴きの鴉〟 防護+1、「過敏な」装備時：真語・操霊魔法の与ダメ+1、水氷被ダメ+1	2H	2	1	2d+ 2	12	0	12										
〝喫煙家の梟〟 防護+1、「陽気な」装備時「我慢できない」携行時：達成値と真語・操霊魔法の与ダメ+1	2H	2	1	2d+ 1	12	0	12										
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法制御	1-291p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ケンタウロス語	○	
リカント語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 17

MP
96

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	10			
操霊魔法	11	17			
深智魔法	4	17			
妖精魔法	4	10			

装備品		説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定に＋2（無印とん帽を下取り
耳	ラル・ヴェイネの金鎖	ET142、その他枠を１つ増やす
顔	ラル・ヴェイネの観察鏡	弱点判定の目標値－４
首	スマルティエの銀鈴	ET143、その他枠を１つ増やす
背中	ラル・ヴェイネの肩掛け	土水氷炎風雷衝撃断空の1つに10秒抵抗+1と軽減+1
右手	知性の指輪	割れる
腰	雪月花の宝石飾り	宝石6個までセット可能、レジナンスD＋1
足	幸運の羽	形状：貫通・突破を1~3→1~2で回避に変更
その他	ブラックベルト	防護１点

装備品	説明
└勇者の証（心）	成長でNot知力or精神で振直し後1dで決定
ひらめき眼鏡	見識・探索判定に＋１[非戦闘時]
└赤の眼鏡	壊すと睡眠抵抗の失敗を成功にできる
左手 知性の指輪	割れる

練技/呪歌/騎芸/賦術

その他メモ

魔術の名門家がその才を認めて引き取った元・孤児。
英才教育を受け10歳の時にユーシズの魔法学校〝七色のマナ〟に主席合格する予定だったが、落第。
その事で義父と大喧嘩して家を飛び出した。（義父とは絶縁済み、義母とはまだ文通する仲）

今は幼いころから学んできた操霊術を武器として冒険者をやっている。
ハーヴェス衛星都市計画の第一陣参加者の一人(14歳)。
ハーヴェス衛星都市こと〝ゴ・エント・アリア〟に家を買った、今は使用人もいる。
冒険の合間を縫ってダイケホーンに短期留学（？）し、フローリタから双霊氷法を学ぶなど向上心は高い。
GYAでの冒険の日々の中で15歳を迎えた。

ストレスの多い生活だったせいか、喫煙と紅茶が趣味。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クラウペル

プレイヤー名

一般装備品

	(消耗チェック)
マナチャージクリスタルx5	○□□○□□
マルチル（使い魔）MPx7	○□□○□□
呼応石x10	○□□○□□
魔晶石x5	○□□○□□
魔晶石５点x4	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
ぬいぐるみ(S)x5	○□□○□□
知性の指輪x7	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□
永久不変の箱	○□□○□□
永久氷片	○□□○□□
雫のブレスレット	○□□○□□
スマルティエの知性の指輪	○□□○□□
保存食x8	○□□○□□
＊たいまつx3	○□□○□□
巻き煙草x24	○□□○□□
火縄壺	○□□○□□
妖精魔法の宝石（Lv5-6)x6	○□□○□□
妖精魔法の宝石（Lv5-6)x2	○□□○□□
	○□□○□□
＊ロープx10	○□□○□□
＊背負い袋	○□□○□□
＊水袋	○□□○□□
＊毛布	○□□○□□
＊火口箱	○□□○□□
＊ナイフ	○□□○□□
ちょっと良いティーセット	○□□○□□
ちょっと良い下着	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
巻き煙草x5	○□□○□□
高級巻き煙草x10	○□□○□□
マナチャージクリスタル(５点)	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石（5点）x2	○□□○□□
魔晶石（5点）冬ダイケ価格	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
小さな個人住宅・購入費用	○□□○□□
中規模の邸宅	○□□○□□
個人宅の維持費x2	○□□○□□
アニュの日用品類一式	○□□○□□
アニュへの服とぬいぐるみと本	○□□○□□
アニュへのダイケホーン土産	○□□○□□
マルチル（使い魔）	○□□○□□
	○□□○□□
強く魔化された真鍮	○□□○□□
┣紅蓮の紅玉（中）	○□□○□□
┣紫電の紫水晶（中）	○□□○□□
┗方解石の複眼（中）	○□□○□□
●胴体	○□□○□□
┣柘榴石の活力（中）	○□□○□□
┣黒曜石の盾（中）	○□□○□□
┗縞瑪瑙の揺らぎ（中）	○□□○□□
	○□□○□□
魔化された樫の枝x2	○□□○□□
┗黒曜石の盾x2	○□□○□□
	○□□○□□
スマルティエの耳飾り	○□□○□□
スマルティエのサバイバルコート	○□□○□□
スマルティエのアンクレット	○□□○□□
ハードレザー＋１	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□