

キャラクター名
加藤 香織

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	レクイエム	暗示	幸福
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	6

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	2	4

記憶のカケラ	内容
願いごと	叶わなかった願いごと。叶わないままでいいの？あなたはそれを思うことに。心の奥がすきすきと痛む。いいわけがない、いいわけがない、けれど、その願いごとを思い出すことができないのだ。
父の腕	か強い父の手、顔に当たる重い髪の手触。あなたの準備が身を任せしめてくれた。その腕を、あなたは覚えてる。その腕の持ち主はもうきつくないけれど、そのぬくもりだけで心の支えになってくれる。
幸福の時	ああ、幸せ…こんなに幸せでいいのかな。終わるのがこわいくらいに幸せ。夢じゃないかと思うくらいに幸せ。そう、あなたの中にある夢のような記憶。けれどそれは「あった」のだ。
手紙	郵便受けから取り出した一通の手紙。その手紙が今のあなたの現状と深く関わっているという確信。手紙の内容は思い出せない。あの手紙には何が書かれていたのだろうか。誰か大切な人から来たのだろうか。それとも…
埋葬	あなたは土の中へ埋められていく。手足を包んでいく土が冷たく、やがて生暖かく、意識はあるのに、無情に土はかけられる。身動きもできず、やがて蘇せども。あなたは土の下へ…

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
月護智也	独占	3 ①②③④⑤	
月夜烏	独占	2 ①②③④⑤	
城ヶ崎目黒	独占	3 ①②③④⑤	
月次目白	独占	2 ①②③④⑤	
月城智継	信頼	1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
ポジション		衝動		オート	効果	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時通常のコストを支払う代わりに任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		援護射撃		ジャッジ	2	0-1	射撃攻撃1。その後、このカウント中、同対象への攻撃はすべて「支援1」を受ける。
サブクラス		数多の手官		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する（最低0）。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行なってよい。
腕		レーザーサイト		オート	なし	自身	「切断」「爆発」を持たない射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
腕		手帳		オート	なし	自身	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アサルトライフル		アクション	3	1-2	射撃攻撃2+連撃2。攻撃判定において、（連撃も含めた中で）1回だけサイコロを振りなおしてもよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1