

キャラクター名
あーめめ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	20
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	8

初期配置	煉獄
最大行動値	19

記憶のカケラ	内容
身分違いの恋	恋してはいけない相手に恋をした、ああ今、その人と会えたら
冷たい死	なんて惨めな死に方だ。そう思った。今度は死に方を選べるか？
少年兵	銃を抱えて眠り、人を殺して育った。それが当たり前だった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	3	1	4
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
うららさん	友情	2 ①②③④⑤	
アオバさん	信頼	0 ①②③④⑤	
トーラスさん	信頼	0 ①②③④⑤	
ベス	独占	0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		勇気の心		オート	0	なし	バトルパート中、あらゆる判定の出目+1。ただし、敵のマニューバにより狂気点を得る際、さらに追加で任意の未練に狂気点を1点加えなければならない。
ポジション		気高い心		オート	0	なし	セッション終了時に寵愛点を渡される際、あなたは達成できなかったカルマ1つにつき、得る寵愛点が4マイナスされる。
メインクラス		変異体		オート	0	自身	あなたがレベル3変異パーツを獲得する際、代わりにレベル3武装パーツを獲得してよい。この効果で獲得した攻撃マニューバは攻撃の種類が「肉弾攻撃」になる。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		傘		オート	なし	自身	たからもの
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		歯車		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		オートマタ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		蛇腹剣(怪力込み)		アクション	3	0~1	肉弾攻撃3+切断。
腕		有刺鉄線		ジャッジ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
腕		湾曲刀		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1、ダメージタイミングにおいて、この攻撃がダメージに対する「防御」は、その値より2高いものとして扱う。(このパーツは破損した場合は使えない)
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		あご(人形)		オート	なし	自身	たからもの？
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1