キャラクター名

スズメ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14歳
メインクラス	バロック	**暗示**	3.陥穽
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
79「買い物」	基本ルルブP65参照
87「物語」	基本ルルブP64 参照
【家族】	私たちは4人家族で、戦時下のこの町で苦しいながらも楽しく暮らしていた。出稼ぎに出る兄さんと、家を守る私たち。ずっとずっと幸せな食卓が続くといいと思っていた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フラー	依存	3	①②③④⑤	
エイリーン	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	バトルパートで「奈落」にいる際
				オート			
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵ダメージ＋１
メインクラス		凶化器官		オート	なし	自身	あらゆるダメージ+１　「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」が消える
サブクラス		虚空の玉座		オート	なし	自身	同エリアからの妨害、移動妨害無効
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ボルトヘッド		オート	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		どくばり		アクション	3	自身	肉弾3点
腕		ガントレッド		オート			腕の白兵肉弾ダメージ１　防御１
腕		ブレスレット		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		エナジーチューブ		オート	なし	自身	2 装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを一つ追加で損傷しなければならない。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	1