キャラクター名

松野一松

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	くん
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
六つ子	自分は6人兄弟だ。彼らは自分であり、自分は彼らである。最強の6人……と言えば聞こえはいいものの、実際は5人の敵がいるっていうことだからそれ。でも今は、2人足りない。
大人	酒を飲んでタバコを吸ってパチンコや競馬の結果に一喜一憂。そりゃ働いてなかったし子供のまま大人になったようなものだったけど。どう考えても今の姿は成人男性じゃないぞおい。
馬鹿な意地	無いだ。自分が無いだ。こんなクソ世界に、まったく好ってのいハズだと。いつも思っていた。兄貴の年だけ自分の方だと思ってたけど、勝負してみたことは初めてった。――おること忘れてて、動いてしまったけど。でも、その心臓は鼓動してこいしゃってった。皆がウな、自分の動機、キ・ヒ・ってまけば、ゼンゼンおるとそれでおるのはかったんだ。
人工冬眠	ヒコ子が何しハのらって、こんなことする自信最。フーカやフェイトの時代は2倍量にクローンとかこいかるし、え？　洗脳だろう？　おっそう、まあハハ。無化や無きとハハ忘れ、あ、ホ人だおっって手前に覚醒させてもらえるかったんだ？　うんうん、無化ヒコ目覚める前に頑張ってるってー。そんこみれな、ゴ様ー。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの【小さなアンデッド】	依存	1	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
松野おそ松	憧憬	2	①②③④⑤	
松野クソ松	嫌悪	4	①②③④⑤	
松野チョロ松	友情	3	①②③④⑤	
松野十四松	恋心	3	①②③④⑤	
松野トド松	執着	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		けもみみ		オート	0	自身	最大行動値+1。行動判定で使用して大失敗しても、パーツ損傷はしない
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0～1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ、使用可。肉弾攻撃2
胴		リミッター		オート	0	自身	このパーツがバトルパート中に損傷したとき、宣言することで最大行動値+2としてもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
胴		小さなアンデッド		オート			猫のアンデッド
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバをしようした際のみ使用可。移動1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0～1	コストの代わりに、基本パーツを1つ損傷。支援2か妨害2
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する