キャラクター名	プレイヤー名
松野一松	

ポジション	ジャンク	**享年**	くん
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
六つ子	自分は6人兄弟だ。彼らは自分であり、自分は彼らである。最強の6人……と言えば聞こえはいいものの、実際は5人の敵がいるっていうことだからそれ。でも今は、2人足りない。
大人	酒を飲んでタバコを吸ってパチンコや競馬の結果に一喜一憂。そりゃ働いてなかったし子供のまま大人になったようなものだったけど。どう考えても今の姿は成人男性じゃないぞおい。
馬鹿な意地	無駄に、自分勝手に、こんがり焼けてるおそ松兄さんの姿だ。いつも思っていた、兄貴の存在自体が自分だったけど、絶対こんなこと望んでなかった。――あるごと望まれて、産まれてきたわけだ。でも、それ以降は絶対にNOしかいった。望まれる、自分の価値、キリなって言われ、ほぼ全員がそれ求めてるわけだ。
人工冬眠	十二子が揃いがって、こんなにどすぐ合わ最高！フーカバコ2それから何時ぶりに真面にクローバたどりにおるし、ぇ？　天国行き？　あっそう、まあいいよ、俺に天国とかいやだしまあ、ぇいだおかって宇宙に置棄されてどうこうおかったんだぜ？　うんうん、俺に力は自由な宇宙に旅立ってこうよ～、そいじゃみんな、さよなー。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの【小さなアンデッド】	依存	1	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
松野おそ松	憧憬	2	①②③④⑤	
松野クソ松	嫌悪	4	①②③④⑤	
松野チョロ松	友情	3	①②③④⑤	
松野十四松	恋心	3	①②③④⑤	
松野トド松	執着	3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		けもみみ		オート	0	自身	最大行動値+1。行動判定で使用して大失敗しても、パーツ損傷はしない
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0～1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ、使用可。肉弾攻撃2
胴		リミッター		オート	0	自身	このパーツがバトルパート中に損傷したとき、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
胴		小さなアンデッド		オート			猫のアンデッド
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバをしようした際のみ使用可。移動1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0～1	コストの代わりに、基本パーツを1つ損傷。支援2か妨害2
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する