

キャラクター名

プレイヤー名

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	魔術師	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	15
<b>冒険者Lv</b>	7	<b>経歴</b>	手放せない小物がある		
<b>経験点</b>	80		旅をしたことがない 苦手な動物がいる		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>技</b>	6	器用度	6	2	14	2
		敏捷度	8	2	16	2
<b>体</b>	5	筋力	5		10	1
		生命力	12	3	20	3
<b>心</b>	10	知力	7	3	20 + 1	3
		精神力	8	1	19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	7		
コンジャラー	6		
セージ	1		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技		
ターゲティング	1-280p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
魔法収束	1-291p	p
魔法制御	1-291p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
鉄壁の防陣1	
陣率：行使専心 I	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ																		
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12									
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11																			
防護点+1				2d+																						
				2d+																						
				2d+																						
				2d+																						
				2d+																						
				2d+																						
				2d+																						
				2d+																						

制限移動	通常移動	全力移動
3 <sub>m</sub>	16 <sub>m</sub>	48 <sub>m</sub>

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	10			
操霊魔法	6	9			
深智魔法	6	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
58

装備品	説明
頭 暴食王ブランドの帽子	まもちき+1
耳	
顔	
首 軍師徽章	
背中	
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他 暴食王の手袋	どんな攻撃をするときもダメージ+2 (魔法でも武器攻撃でも) (ゴーレムも対象)

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑲
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉕
	□□□□㉕

