キャラクター名: ディノ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	0		憧れる冒険者がいる		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	2		16 + 1	2
		敏捷度	9	2		18 + 1	3
体	15	筋力	3	4		22 + 2	4
		生命力	2	3		20	3
心	8	知力	5	1		14	2
		精神力	9	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	5		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ディノス	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
□□△ビートルスキン	
□□キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
NPCコネクション	0
NPCコネクション（5章）	0
名誉点 所持	154 /合計 154

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	8	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード 振り攻撃するときのデータ、専花花	2H	20		2d+ 10	11	12	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
魔晶石(1点)	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -4700 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	8

HP
56

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ

冒険に出た理由：自由のために
パーティ名：カトラリーテイル

－－－設定－－－

「おれはディノ！ディノスのディノだ！」
リルドラケン生まれのナイトメア。
幼い頃にディガット山脈に捨てられていたところを、生息していたディノス（動物）に育てられ生きながらえていた。
そんな折に、ディガット山脈を訪れた冒険者エルリック・レオとであう。
彼は幼いナイトメアを憐れに思い、「ディノ」と呼び名を与え可愛がり、様々なことを教えてくれた。
しかし、ある日、ディノは魔剣の迷宮に迷い込んでしまう。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟