キャラクター名: ローライ

プレイヤー名:

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴	純潔		
経験点	500		くだらない知識		
			忘れらないほどおいしいもの含んだっことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	2		14 + 2	2
		敏捷度	6	2		15	2
体	3	筋力	15	4		22 + 2	4
		生命力	8	8		19 + 5	4
心	9	知力	3			12	2
		精神力	17	6		32 + 2	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7						
バード	9						
アルケミスト	2						
ウォーリーダー	6						
ドルイド	1						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p		p
かばう	1-285p		p		p
ガーディアン	1-279p		p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p		p
終律増強	2-227p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コートオブガード		24	-2	9
盾	シルバルシールド			1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター		合計値	8	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パラスマラカ	1H	9	+1	2d+ 10	12	11	19										
ヤドリギのフィスタフロッサム				2d+ 1		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 8	14

HP
68

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
67

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	ラルヴェイネのかつら	立ち絵に髪があるんですもの…
耳	ラルヴェイネの金鎖	
顔	ラルヴェイネの仮面	警戒されてはいけない、しかしエレガントに
首	スマルティエの銀鈴	
背中	ウェポンホルダー・改	
右手	スマルティエの筋力の腕輪	
腰	スマルティエのベルト	
足	スマルティエのおしゃれ靴	ただのスニーカーに見えてもおしゃれな靴さ!
その他	ラルヴェイネのチェーン	鉱石に金属相性が悪いわけがない

装備品		説明
左手	スマルティエの器用の腕輪	
	スマルティエの銀製のピアス	たとえ見えていなくたって

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ローライ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		ソレイユ語	○				
交易共通語	○	○	バジリスク語	○				
ドラゴン語	○		リカント語	○				
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○							
妖精語	○							
シャドウ語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
レジスタンス		
冬の寒風		
秋の実り		
レクイエム		
ラブソング		
アトリビュート		
蛇穴の苦鳴		
獣の咆哮		
草原の息吹		
バークメイル		
ヒールスプレー		
陣率：軍師の知略		
陣率：挙措の予見		
陣率：衝戟の　削		
陣率：効力亢進		
勇壮なる軍歌		
陣率：効力亢進Ⅱ		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
冒険者ランク　フランベルジュ	300				
ヤドリギのフィスタフロッサム専用化	100				
ラルヴェイネの金鎖：専用化					

名誉点 所持　100　/合計　500

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品　(消耗チェック)

マテリアルカードBx10 ○□□○□□
マテリアルカードAx20 ○□□○□□
○□□○□□
冒険者セット ○□□○□□
○□□○□□
ペットx3 ○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□