キャラクター名

松野トド松（ねばまつさん）

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	5
改造	0	0	1

記憶のカケラ	内容
六つ子	自分は6人兄弟だ。彼らは自分であり、自分は彼らである。最強の6人……と言えば聞こえはいいものの、実際は5人の敵がいるっていうことだからそれ。でも今は、2人足りない。
大人	酒を飲んでタバコを吸ってパチンコや競馬の結果に一喜一憂。そりゃ働いてなかったし子供のまま大人になったようなものだったけど。どう考えても今の姿は成人男性じゃないぞおい。
お菓子	よくわからないになったのもだけど、なんだかんだで兄たちは自分に譲ってくれることがあった。こすまれだけど、ほんっとうに親だったけど。……でも、うれしかった。そんなことも、思い出した。今度会えることができたら、そのときは……自分でやってもいいかもしれない、知ればいいから、だけど。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松兄さん	独占	2	①②③④⑤	
カラ松兄さん	独占	2	①②③④⑤	
チョロ松兄さん	憧憬	3	①②③④⑤	
一松兄さん	保護	3	①②③④⑤	
十四松兄さん	依存	2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	ダメージを受けた際、任意の狂気点から-１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃３
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋１
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋１。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て＋1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、任意のパーツを１つ損傷。この損傷はコストとしては扱わない。
胴		壊れた部品		オート	なし	なし	誰かの目玉。それが誰のものかは、彼自身も知らない。