

キャラクター名
ヴァンサン

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	11
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	?
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自 (効果)				目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	14	20	8	16	10	10
ボーナス	5	4	6	2	5	3	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	6	6	7	2	7	3	3

HP	100
MP	82
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アーバレスト	40m	-1	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部	闘士のバンダナ		1			3			-1
胴部	ミスリルベスト					9			-1
補助	クイックバンド							2	1
装身具	見破る目								
能力値			6	0	7	0	3	14	11
スキル	風紀委員会、スピードショット							2	
その他									
総計(右)			6	13					
総計(左)					7	12	3	18	10
総計(両)									m
ダイス数		3 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7		7	+ 2 d
トラップ解除	6		6	+ 2 d
危険感知	7		7	+ 2 d
エネミー識別	2		2	+ 2 d
アイテム鑑定	2		2	+ 2 d
魔術判定				+ d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定				+ d

現在重量： 15

最大重量： 32 所持金： 18740

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 作成時にフェイト+1								
サプライザル	5	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果： 武器攻撃を行う。その攻撃の命中判定に+1d、ダメージ+SL d								
ロングレンジショット	5	3	マイナー		自身	自動成功		
効果： 射撃攻撃に使用する武器の射程に+SL 10m								
シャドウストーク	1		パッシブ		自身	自動成功		
効果： 移動時、隠密を解除せず移動できる。								
インラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シーフ	
効果： タイミング/パッシブ、アイテム以外のスキルを使用宣言時、使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせず終了する。								
アームズマスターイー弓	1		パッシブ					
効果： 命中判定+1d								
シークリエットサービス	2		メジャー/アクション		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： gmに対し疑問点を直接尋ねる。gmが拒否した場合は使用回数には数えない								
シャープタクティクス	3	8	セットアップ	20m	範囲選択	自動成功		
効果： 対象に行動値減少を行う。対象の行動値に-(SL) dする。ラウンド終了まで。								
スピードショット	1		パッシブ		自身			
効果： 弓などの装備による行動修正+0								
ハイドコート	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果： 隠密になる。敵キャラとエンゲージしていても隠密になる。								
ベノムスプレー	5	10	セットアップ	至近	範囲選択	器用		
効果： 対象の敏捷と対決。対決に勝利した場合毒SLを与える								
サドンインパクト	1	9	サプライザル		自身	自動成功	シナリオ回	
効果： サプライザルと同時に使用。物防と魔防をゼロとして使用								
ピアシングストライク	3	5	dr直前		自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のdr直前に使用。SLd+ダメージ増加								
ベノムバイト	1		パッシブ		自身			
効果： あなたが与える毒、ノックバックの効果強度に+SL								
ワイルドカード	1		判定の直前		自身	自動成功	シナリオ回	
効果： 取得する際能力値一つから選択。その選択した能力値で代用判定する								

貴族らしい貴族を求める人間。常に派手な装飾を身にまとい、弱者には手を差し伸べ、強者にはそれらしいことを言って懐柔する。
戦わない事を信条にしており、魔物と出会っても一切戦わず隠れてやり過ごしていた。
…のだが、ねおないなんちやらとかいう組織のせいに体を改造され変な遺伝子も入れられてまことに遺憾である。
仕方なく弓を装備して戦うが、全く戦う気はないし攻撃する気もないと言い張っている。

がそんなこと言っていたらゲームとして成り立たないので戦わせるのである。キャラもアイデンティティもへったくれもないでのある。
> 学園：風紀委員会

> タイミング：パッシブ
> レベル：-
> 重複：×
> 使用条件：-
> 効果：取得したPCの【行動値】+2する。
シナリオ1 改造手術：ベノムスプレー

キャラクター名

ヴァンサン

— プレイヤー名 —