キャラクター名

星夏　青司

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	18
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	40

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
蹂躙	アンデットに粘土のように叩き潰され、、、あなたは殺された
懐かしい匂い	ふと鼻につく懐かしい匂い。多分、気のせいだろうが、、、。
一番	ナンバーワンだった。あなたには一番であることに意味がある。
勇者	戦果を挙げ、あなたの名は実力以上に広まった。勇者として
からっぽ	自分の中には何もない。昔も今も。求められたことをやるだけ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アキラ	憧憬	1	①②③④⑤	
アルター	執着	1	①②③④⑤	
ルナール	対抗	2	①②③④⑤	
時雨	信頼	2	①②③④⑤	
アラン	依存	2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	なし	0	狂気判定において、出目+1してよい。
ポジション		虚栄心		オート	なし	0	あなたが対話判定に大失敗した場合、その対象への未練に狂気点１点を加える
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
メインクラス		殺劇		オート	なし	0	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1だれる。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	0	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		名刀		オート	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1。
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		しんぞう		オート	なし	0	最大行動値＋１。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		可愛い衣装		オート	なし	0	たからもの