キャラクター名
スピカ・アーシェンハイト

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	15
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	バード	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	20
種族	リャナンシー			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	17	6	9	28	7	31	18
ボーナス	5	2	3	9	2	10	6
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正						2	
能力値	5	3	3	11	3	14	8

HP	120
MP	152
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	クリスタルシールド		0	0	0	9	0	0	0
左手									
頭部	ホーリーサークレット					2	1		
胴部	レーメ音楽隊の服					4			
補助	レーメ音楽隊の外套					3			
装身具	豊穣の花冠								
能力値			3	0	3	0	14	6	10
スキル	フォースガード					3	3		
その他									
総計(右)			3	0	3	21	18	6	10
総計(左)			3	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定	14			14	+ 4 d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
ポーションホルダー	
バックパック	
★冒険者セット	
★ハイMPポーション*5	
万能薬	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量：	6		
最大重量：	17	所持金：	68639
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
リャナンシー	★	-	ﾒｲｷﾝｸﾞ	-		-		
効果：	呪歌判定に+1D							
プロテクション	5	3	ﾀﾞﾒｰｼﾞ直後	20	単体	自動	防御中1回	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
フォースガード	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	CL5以上	
効果：	物理防御と魔法防御に+3							
レイズ	1	10	ﾒｼﾞｬｰ	20	単体	魔術		
効果：	戦闘不能を回復しHPを2D回復。							
アフェクション	1		ﾀﾞﾒｰｼﾞ直後	20	単体	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	ダメージを0にする。							
ジョイフルジョイフル	3	7	ﾒｼﾞｬｰ	20	単体	呪歌	ｼｰﾝSL回	
効果：	行動済PCを未行動にする。※C：ｺｽﾄ0							
アンプロンプチュ	1	7	判定直前		自身	自動		
効果：	呪歌判定で代用							
シルバリィソング	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	呪歌判定に+1D							
ディスコード	5	4	ﾀﾞﾒｰｼﾞ直前	20	単体	自動	ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果：	対象の攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞに+SLD							
ファイトソング	1	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20	単体	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	ｼﾅﾘｵ～回のｽｷﾙの使用回数を1回復							
オラトリオ	1	8	ﾒｼﾞｬｰ		範囲	呪歌		
効果：	対象のﾊﾞｽﾃをすべて回復							
アンセム	1	6	ﾒｼﾞｬｰ		範囲	呪歌		
効果：	対象のHPを3D+CL×2点回復。※C：DR増加							
ガルドル	1	4	効果参照		自身	自動		
効果：	呪歌の対象を範囲（選択）に変更							
クイックサーチ	1	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動		
効果：	ｴﾝｻｲｸﾛﾍﾟﾃﾞｨｱともう一つのﾀｲﾐﾝｸﾞ｡ｾｯﾄｱｯﾌﾟのｽｷﾙを使用可能							
バイタルパート	1	5	ｳｨｰｸﾎﾟｲﾝﾄ		自身	自動		
効果：	ｳｨｰｸﾎﾟｲﾝﾄの効果に対象へのﾀﾞﾒｰｼﾞに+1Dを追加							

更新履歴
8/21
・CL:Lv.13→Lv.15
・所持金:16,439G→68,639G

キャラクター名
スピカ・アーシェンハイト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウィークポイント	3	8	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20	SL体	知力		
効果：ｴﾈﾐｰ識別を成功した対象のﾘｱｸｼｮﾝにﾗｳﾝﾄﾞ中-1D。								
アドバイス	5		判定直前	20	単体	自動	ｼﾅﾘｵSL+1回	
効果：対象の判定に+1D								
コンコーダンス	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：対象：場面（選択）、射程：視界のすべての対象にｴﾈﾐｰ識別可能								
エンサイクロペディア	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動		
効果：ｾｯﾄｱｯﾌﾟでｴﾈﾐｰ識別を行う								
ハイプロテクション	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：ﾌﾟﾛﾃｸｼｮﾝの効果に+5+SL×3								
ディバインフォース	1		ﾀﾞﾒｰｼﾞ直前	20	単体	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：対象の攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞに+CL×5								
バリア	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：ﾒｲﾝで複数回の攻撃に一回ずつプロテクションできる								
プレディクション	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：アドバイスの効果を+2dに変更								
エリュダイト	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：知力判定のダイスを+1d								
フォローアップ	1	5	ﾌｧﾝﾌﾞﾙ時	20	単体	自動	ｼｰﾝSL回	
効果：ﾌｧﾝﾌﾞﾙの振り直し(ﾀﾞｲｽ数変更なし)								
ｶﾙﾁｬｰ(ﾏｼﾞｪﾗﾆｶ)	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：								
モンスターロア	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：								
トレーニング：精神	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：知力基本値に+3								
トレーニング：筋力	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：知力基本値に+3								
トレーニング：知力	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：知力基本値に+3								
フェイス・ダナン	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：								
トレーニング：幸運	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：幸運基本値に+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								