

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	14
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自(効果)	魔術師			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	15	11	12	9
ボーナス	3	3	3	5	3	4	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	3	7	4	6	4

HP	39
MP	61
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クラブ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	サーコート					3			
装身具	タリスマン								
能力値			3	0	3	0	6	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)			3	0	3	8	6	7	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
HPポーション	
スティングボム	

現在重量: 6
 最大重量: 9
 所持金: 2696
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1(反映済)								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1D								
ウォーターマスター	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: <水>属性の魔法攻撃に+[SL*4]する。								
ブラッドパクト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: サモナーのスキルコスト-[SL] (未反映)								
マテリアルコンポーネント	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: 携帯している以下のアイテムに「魔法攻撃と同時に使用。+2Dの属性魔法強化の消耗品効果を付与する。対象は「HP-ズ:地、サファイア:水、ルビー:火、エメラルド:風、ダイヤモンド:光、闇」								
ハイサモナー	★	3	マイナー	-	自身	自動		
効果: 自身が使用するサモナーのスキルに対するリアクション判定に-[1D]する。メインプロセス終了まで持続する。								
マジックサークル	1	4	マイナー	-	自身	自身		
効果: 効果をダイスで決めるスキル、パワーに有効。攻撃、HPMP回復、ダメージ増加軽減を行う「分類:魔術」のスキル、パワーとサモナーのスキル効果に+[[SLD]する。メインプロセス終了まで持続。								
サモン:リヴァイアサン	★	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果: 対象に[2D]の無属性魔法攻撃。また、ダメージを与えた場合、相手に[スリッパ]を付与する。								
ウォータースピア	★	6	メジャー	-	単体	魔術		
効果: 対象に[2D+5]の水魔法ダメージ。ダメージを与えた場合、[放心]を付与。								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果: 魔法攻撃と同時に使用する。範囲を「対象:単体」に変更し、ダメージに+[CL*10]する。								
マジックノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術知識に関する【知力】判定に+1D								
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: スキルに対する【精神】のリアクション判定に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								

タリスマン: 装備者が行う魔術判定の達成値と魔法攻撃のダメージに+1