キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	1	0			3
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P： 12

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
水晶の剣	3	4	メジャー					
効果 :他エフェクトと組み合わせ不可。武器ひとつを選択すること。そのシナリオの間、選択した武器の攻撃力を+[Lv*2]する。このエフェクトは1シナリオに3回まで使用できる。								
天の業物	1	4	オート				リミット	
効果 :前提条件：《水晶の剣》。対象が行う「あなたが《水晶の剣》を使用した武器」を使用した攻撃の判定の直前に使用する。その判定のクリティカル値を-1する(下限値5)。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
天性のひらめき	3	4	メジャー					
効果 :あらゆる能力値判定および技能判定に組み合わせることができる。その判定のC値を-[Lv(下限値7)]する。ただし、このエフェクトは戦闘中は使用できない。								
アドヴァイス	5	4	メジャー	視界	単体	交渉		
効果： 次に対象が行うメジャーアクションのクリティカル値を-1(下限値6)し、その判定のダイスを+Lv個する。								
戦場の魔術師	1	3	メジャー		3体	シンドローム	リミット	
効果 :前提条件：《アドヴァイス》。《アドヴァイス》と組み合わせて使用する。組み合わせた判定の対象を3体に変更する。このエフェクトは1シナリオに[Lv+1]回まで使用できる。								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								