キャラクター名

すみや

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
39【感謝】	いくら感謝してもしきれない人が居た。まだ「ありがとう」もいっていない…はず。会えたら最初にその言葉を言わなくては。ああ、でもその人は誰だったんだろう。どんな人だったんだろう。
8【笑顔】	心からの笑顔。本当に幸せな笑顔。それが貴方の脳裏にいつも浮かぶ。誰の笑顔なのだろう、大切な人だろうか。嬉に写った自分の笑顔だったらいいな。誰ともわからない笑顔に貴方は思い馳せる。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
葵さん	独占	3	①②③④⑤	
九条さん	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		精神分析(癒やし)		オート		効果	味方の、自分に対する対話判定に常に+1
メインクラス		イオド(死神)		オート		自身	白兵攻撃判定+1
メインクラス		バーサーカー(殺劇)		オート		自身	同カウントで味方と同じ敵を対象に攻撃する時、判定+1，ダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定、切断判定+1。毎ターン終了時とバトル終了時にコストとしてパーツ1つ損傷
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		本能モード(アドレナリン)		オート			行動値+1
頭		闘争本能(ジェットノズル)		ダメージ			自身がダメージを与えた時、白兵・肉弾ダメ+1。コストとして任意の基本パーツ1つ損傷。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ブラックジャック(バール)		アクション	3	0	白兵2　攻撃判定+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		鼓動(しんぞう)		オート			行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
				オート			