

キャラクター名  
黒河 諱人

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン キュマイラ		ワークス	高校生	カヴァー
	オプショナル		年齢		性別
覚醒	忘却	衝動	飢餓	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1	12	射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ム	消 費	
伝承者	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果: c-レベル(下限値7)								
クイックモーション	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: エフェクト以外の行動を一つ行なう								
武芸の達人	4		常時	至近	自身	自動		
効果: 白兵の達成値+レベル×3、侵食基本値+4								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 肉体判定ダイス+(レベル+2)								
獣の力	5	2	メジャー	武器		対決		
効果: 攻撃力+(レベル×2)								
獣王の力	1	3	メジャー	武器		対決	リミット	
効果: 獣の力の係数を4に変更								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン中、素手の攻撃力+(レベル+9)								
コンバットシステム	3	3	メジャー			対決		
効果: 組み合わせ判定ダイス+レベル+1								
ブラックマーケット	3		常時	至近	自身	自動		
効果: 常備化ポイント+レベル×10。								
獣の直感	★		メジャー		至近	自動		
効果: 気温や湿度の変化、天候や地震を予測可								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--