

キャラクター名
緋色 天

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	交番の人
	パロール					
オプション			年齢	人間換算で22	性別	女
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	42 %	
出自	感情の欠落	経験	記憶喪失	邂逅	ビジネス	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	54
肉体	1	0	0			1	行動値	15
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	15
精神	4	1	0	6		11	戦闘移動	20
社会	1	0	0			1	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	25		交渉		1
回避			知覚			意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
種		ロイス			
ヒロイックストーン		対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
ストレンジフェイス		衣	P 懐旧	N	
インフィニティエクリプス		友人	P 好意	N	
		古代種	P	N	
			P 好奇心	N	
			P 親近感	N	
			P 信頼	N	
			P	N 敵愾心	
最大財産P:		2	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
オリジンレジェンド	1	2	マイナー	至近	自身		RB	
効果: 精神判定の達成値+レベル×2(使用ターン)								
死神の瞳	5	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 対象が次に受ける攻撃ダメージを(レベル+2)Dする。ただしこの攻撃によるダメージは0になる								
原初の赤(バランスブレイク)	2	4	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 射撃攻撃を行い命中した場合、対象に重圧を与える。1シーンにレベル回								
コンセントレイト(パロール)	3	2	メジャー					
効果: クリティカル値を-レベル								
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	対決	80↑	
効果: 射撃攻撃を行い命中した場合、対象は次に受ける攻撃に対してリアクションを行えない。								
原初の紫(砂の加護)	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果: 判定のダイスをレベル+1個する。ラウンド一回								
原初の黄(戦いの予感)	3	2	セット	至近	自身	自動		
効果: ラウンド進行の最初のラウンドのみ使用可能。そのラウンドの間行動値をレベル×10。1シナリオに一回のみ使用可能								
フラットシフト(古代種)	1	0	メジャー/リアクション				Dロイス	
効果: あらゆるメジャー、リアクションと組み合わせ可能。組み合わせたエフェクトで上昇する侵蝕値を0に変更する。シナリオで一回使える								
停滞空間	2	5	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 組み合わせた攻撃が命中した場合、対象の行動値をシーンの間、0にする。1シナリオにレベル回使用可能。								
原初の黒(ライトスピード)	1	7	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果: メジャーを2回行う。シナリオ一回								
混色の氾濫	2	2	メジャー		範囲選択			
効果: 原初シリーズ(対象自身)と組み合わせる。エフェクトの対象を範囲(選択)に変更する。シナリオでレベル回分使用可能								
崩壊のスフィア	4	2d10	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果: ダメージ+レベル×2D								
孤独の魔眼	1	4	オート	視界		自動		
効果: 対象範囲に自身が入ってる範囲攻撃を単体にしてこのPCをターゲットにする。シナリオにつきレベル回使える								

--	--	--	--	--	--

