キャラクター名	プレイヤー名
ティナリ	

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	4	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
【40】土の匂い	花の世話が好きだった。植え替え、肥料、水やり。土いじりが好きだったあなた。命のこもった土の匂い、草花の香り。全ておぼえている。もうそれはない、砂と石しかこの世界には……。
【72】会話	友人とのなにげない会話を思い出す。流行のこと、天気のこと、キライな人のこと、好きな人のこと、恋のこと、今になればどうでもいい雑談だけれど。思い出すと、羨ましくて涙がこぼれてくる……。
アムリタ	貴方はとある学院で生物や医学について学んでいたことがある。それらに関しては専門家といえるほどの知識だっただろう。今は全てを覚えている訳では無いが、ある程度は思い出せるかもしれない。
死域	貴方はこれを知っている。地脈から溢れた汚染により植物は歪み、生態系は狂わされ、破滅へと向かわせる死の空間。貴方はかつて、これと戦っていたことがある。赤い光からでる汚染に触れてはいけない。赤い光を消すには、草の力が必要なことも知っている。
大切な友	[illegible]
セノを射ち落とした日	[illegible]
神殺し	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アルハイゼン	執着	4	①②③④⑤	
カーヴェ	対抗	4	①②③④⑤	
ヴェントゥス(放浪者)	感謝	4	①②③④⑤	
セノ	恋心	4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		広き見聞（内緒話）		オート			あなたはバトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1体（自身を除く）を自由に選び、互いに対話判定を行ってもよい。
メインクラス		根から判断する原初（銃神）		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい。
メインクラス		花から知る覚悟（子守唄）		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）。
サブクラス		葉から垣間見る盛衰（失敗作）		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目はすべて＋1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
		神の目（殺劇）		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目＋1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		草樹精通（カンフー）		オート		自身	最大行動値＋1。
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値＋1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		虫メガネ		オート			BP終了時、任意の未練の狂気点-1。損傷時一覧から取り除く。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		識果榴弾（ショットガン）		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
腕		造生・蔓纏いの矢（対戦車ライフル）		アクション	4	1~3	射撃攻撃5。
腕		オイル+櫛セット		オート			BP終了時、任意の未練の狂気点-1。損傷時一覧から取り除く。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援1
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2。