

キャラクター名  
12期最終改案

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-1000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7			14	2
	敏捷度	7			14	2
体	筋力	7			14	2
	生命力	7			14	2
心	知力	7			14	2
	精神力	7			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
マジテック	10		
スカウト	7		
エンハンサー	6		
アルケミスト	6		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
鷹の目	1-280p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
二刀流	1-281p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
軍師の知略	
鉄壁の防陣Ⅱ・鉄鎧	
強靱なる丈陣Ⅱ・安精	
強靱なる丈陣Ⅱ・強身	
鉄壁の防陣Ⅲ・甲盾	
鉄壁の防陣Ⅳ・無敵	
幸運の星の導きを知る	
幸運は勝ち戦を授ける	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	13	13	13

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	0	47

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	9	44
		2d+	13	2d+
			13	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	12			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉙
	○□□□㉜