

キャラクター名  
四月一日

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	28
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
ポジション		競争心		オート	なし	自身	他の仲間が攻撃判定に大成功した場合、その攻撃判定に大成功したドールへの未練に狂気点1点を加える。
ポジション		スタイル【スナイパー】		オート	なし	自身	【集中】の効果量+1。さらに、射程2以上離れた敵に攻撃する際、攻撃判定の出目+1。
ポジション		集中		オート	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		アンデッドガン		アクション	2	1~2	射撃攻撃2+爆発+全体攻撃。(銃神+1)
腕		ショットガン		アクション	1	0~1	射撃攻撃2+爆発、攻撃判定の出目+1。(銃神+1)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		鈴		オート	なし	自身	たからもの
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に暴走した時、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備個所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		オルゴール		オート	なし	自身	たからもの