キャラクター名
RC＆妨害の子

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
オプショナル	バロール	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	4 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	1	0			5
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	16
(非装備時)	16
戦闘移動	21
全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚			意志	4		調達	2	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
古代種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ルーラー	4	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	ｼｰﾝ(選択)	自動	Dﾛｲｽ	
効果： ラウンド間対象が行うあらゆる判定のダイスを—LV個する。1シナリオ3回まで								
先手必勝	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 行動値+[Lv*3]　侵蝕基本値+4								
コンセントレイト：ﾊﾞﾛｰﾙ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果： C値-lv(下限7)								
孤独の魔眼	2	4	ｵｰﾄ	視界	効果参照	自動	-	
効果： 自身を対象に含む「範囲」「範囲(選択)」の攻撃判定直前に使用。判定を「対象：単体」へ変更。カバーリングの対象にならない								
インビジブルハンド	2	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	範囲(選択)	RC対決	-	
効果： 攻撃力+[Lv]の射撃攻撃。1点でも与ﾀﾞﾒｰｼﾞ時、相手の飛行状態を解除。ラウンド/1回								
アースシェイカー	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	RC対決	-	
効果： 射撃攻撃。命中時シーン間対象が行うあらゆる判定ﾀﾞｲｽ-Lv個								
黒の鉄槌	3	1	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	RC対決	-	
効果： 攻撃力+[Lv*2+2]の射撃攻撃。同エン不可								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								